



COMUNICATO STAMPA

*Il Consiglio di amministrazione del Gruppo Digital Bros ha approvato
il Resoconto Intermedio di Gestione al 30 settembre 2025*

APPROVATI I RISULTATI DEL PRIMO TRIMESTRE DELL'ESERCIZIO 2025-2026:

- RICAVI PIÙ CHE RADDOPPIATI E PARI A 45,5 MILIONI DI EURO
- MARGINE OPERATIVO LORDO (EBITDA) A 21,9 MILIONI DI EURO (48,3% DEI RICAVI)
- MARGINE OPERATIVO (EBIT) POSITIVO PER 13,2 MILIONI DI EURO
- UTILE NETTO PARI A 4,7 MILIONI DI EURO
- POSIZIONE FINANZIARIA NETTA IN MIGLIORAMENTO DI 21,5 MILIONI DI EURO

CONFERMATE LE STIME DI CRESCITA DEI RICAVI E MARGINE OPERATIVO POSITIVO PER L'INTERO ESERCIZIO

- ✓ *Ricavi consolidati pari a 45,5 milioni di Euro, in crescita di 24 milioni, beneficiando anche del successo del nuovo videogioco Wuchang: Fallen Feathers lanciato nel mese di luglio 2025*
- ✓ *Margine operativo lordo (EBITDA) pari a 21,9 milioni di Euro, in aumento di 16 milioni di Euro, più che triplicato rispetto ai 5,9 milioni di Euro realizzati al 30 settembre 2024*
- ✓ *Margine operativo (EBIT) positivo per 13,2 milioni di Euro (29.1% dei ricavi) rispetto all'EBIT negativo per 1,4 milioni di Euro del primo trimestre dello scorso esercizio*
- ✓ *Utile netto di 4,7 milioni di Euro, rispetto alla perdita netta di 2,3 milioni di Euro registrata nel primo trimestre dello scorso esercizio, nonostante la svalutazione secondo lo IAS28 della partecipazione in Starbreeze per 4,9 milioni di Euro*
- ✓ *Posizione finanziaria netta positiva per 4,9 milioni di Euro (7,1 milioni di Euro al netto dell'effetto da IFRS16), migliorata di 21,5 milioni di Euro nel trimestre*
- ✓ *Confermate le attese per l'esercizio in corso, con ricavi in crescita trainati dal segmento Premium Games ed EBIT positivo*

Milano, 13 novembre 2025 - Il Consiglio di amministrazione di Digital Bros (DIB:MI), Gruppo attivo nel mercato dei videogame, quotato sull'Euronext STAR Milan (ISIN: IT0001469995) e facente parte dell'indice FTSE Italia Small Cap, ha **approvato in data odierna il Resoconto Intermedio di Gestione al 30 settembre 2025** (primo trimestre dell'esercizio dal 1° luglio 2025 al 30 giugno 2026).

I principali risultati conseguiti dal Gruppo Digital Bros a livello di conto economico consolidato riferiti al primo trimestre dell'esercizio 2025-2026, confrontati con i dati relativi all'esercizio precedente, sono stati:

Risultati del primo trimestre dell'esercizio 2025-2026 (periodo chiuso al 30 settembre 2025)

Migliaia di Euro	30 settembre 2025	30 settembre 2024	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi lordi	45.457	21.478	23.979	> 100%
Margine operativo lordo (EBITDA)	21.952	5.911	16.041	> 100%
Margine operativo (EBIT)	13.236	(1.433)	14.669	n.s.
Risultato ante imposte	8.275	(2.106)	10.381	n.s.
Risultato netto	4.682	(2.335)	7.017	n.s.

- **Ricavi lordi consolidati** pari a 45,5 milioni di Euro, in aumento di 24 milioni di Euro;
- **Margine operativo lordo** pari a 21,9 milioni di Euro, in crescita di 16 milioni di Euro;
- **Margine operativo** positivo per 13,2 milioni di Euro, in miglioramento di 14,7 milioni di Euro;
- **Utile ante imposte** pari a 8,3 milioni di Euro rispetto alla perdita ante imposte di 2,1 milioni di Euro al 30 settembre 2024;
- **Utile netto** di 4,7 milioni di Euro rispetto alla perdita netta di 2,3 milioni di Euro del primo trimestre dello scorso esercizio.

RISULTATI PER SETTORI OPERATIVI

I ricavi consolidati al 30 settembre 2025 sono stati pari a 45,5 milioni di Euro, più che raddoppiati rispetto al corrispondente periodo del passato esercizio quando erano stati pari a 21,5 milioni di Euro.

Il trimestre ha beneficiato del lancio del videogioco Wuchang: Fallen Feathers, avvenuto con successo nel corso del mese di luglio, insieme al positivo andamento delle vendite dei videogiochi a marchio Assetto Corsa.

La suddivisione dei ricavi netti per settore operativo al 30 settembre 2025 è stata:

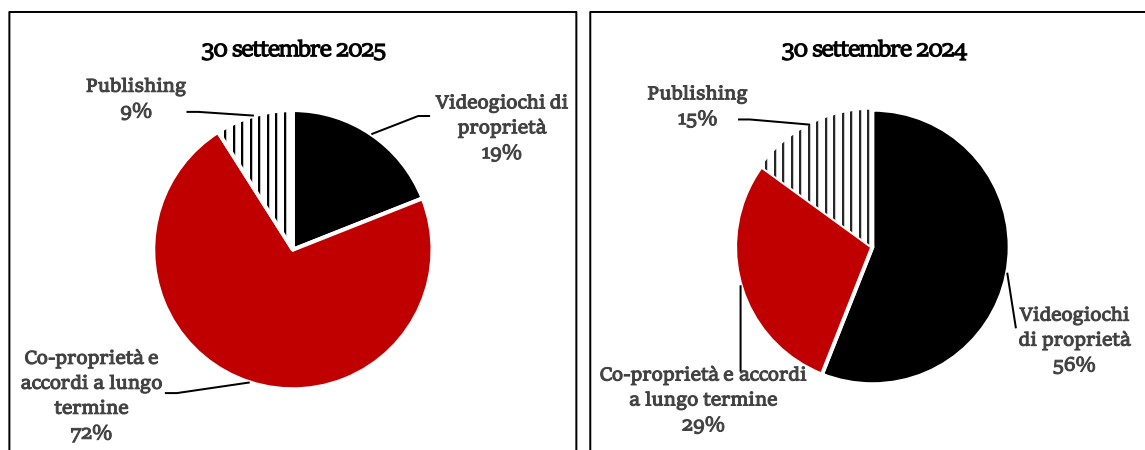
Ricavi netti

Migliaia di Euro	30 settembre 2025	30 settembre 2024	Variazioni €	Variazioni %
Premium Games	43.220	16.989	26.231	n.s.
Free to Play	2.102	3.453	(1.351)	-39,1%
Distribuzione Italia	79	909	(830)	-91,3%
Altre Attività	56	127	(71)	-56,0%
Totale ricavi netti	45.457	21.478	23.979	n.s.

I ricavi del settore operativo **Premium Games** al 30 settembre 2025 sono stati pari a 43,2 milioni Euro rispetto ai 17 milioni del primo trimestre dello scorso esercizio e corrispondenti al 95% dei ricavi totali. Le vendite delle diverse versioni di Assetto Corsa sono state pari a 6,4 milioni di Euro, in aumento del 9% rispetto ai 5,8 milioni di Euro al 30 settembre 2024, favorite anche dalla nuova versione Assetto Corsa EVO, realizzata dalla controllata Kunos Simulazioni, disponibile in modalità di accesso anticipato sulla piattaforma Steam, in attesa dell'uscita definitiva del gioco.

Il particolare successo riscontrato da Wuchang: Fallen Feathers nel trimestre ha influenzato la crescita del peso percentuale dei ricavi da videogiochi su cui il Gruppo vanta accordi di proprietà o accordi di lungo termine che hanno rappresentato il 72% dei ricavi totali del settore operativo.

La ripartizione dei ricavi Premium Games in funzione della tipologia dei diritti detenuti dal Gruppo sui singoli videogiochi è riportata nel grafico sottostante, comparata con il corrispettivo periodo dell'esercizio precedente:



I ricavi del settore operativo del **Free to Play** sono stati pari a 2,1 milioni di Euro in calo del 39,1% rispetto al corrispondente periodo dell'esercizio precedente. Nel corso del mese di agosto, la 505 Go! ha dovuto affrontare alcune problematiche tecniche che hanno comportato una temporanea riduzione dei ricavi, tematiche poi prontamente risolte nel corso del trimestre.

I ricavi realizzati sui mercati internazionali sono stati pressoché pari alla totalità dei ricavi. I ricavi digitali sono stati circa il 92% dell'importo totale, in linea rispetto a quanto realizzato negli ultimi esercizi.

Il **costo del venduto** passa da 7.625 mila Euro, pari al 35,5% dei ricavi, a 14.715 mila Euro, pari al 32,4% sul totale dei ricavi per effetto del differente mix di prodotti venduti. Il peso percentuale delle royalty sui ricavi passa dal 22,2% al 27,3% in relazione della riduzione del peso dei ricavi provenienti da videogiochi di proprietà, che presentano generalmente percentuali di royalty inferiori. Per effetto di ciò, l'**utile lordo** è stato pari al 64,5% dei ricavi e passa a 30.742 mila Euro dai 13.853 mila Euro realizzati nello scorso esercizio.

Gli **altri ricavi** sono stati pari a 2.127 mila Euro, in aumento del 22,1% rispetto al 30 settembre 2024, quando erano stati pari a 1.742 mila Euro. Le capitalizzazioni su lavorazioni interne hanno riguardato in particolare lo sviluppo del videogioco Assetto Corsa EVO da parte della controllata Kunos Simulazioni S.r.l. e del videogioco Assetto Corsa Rally da parte della Supernova Games Studios S.r.l.

I **costi operativi** sono aumentati del 12,7%, passando da 9.684 mila Euro a 10.917 mila Euro, in larga misura per i maggiori investimenti pubblicitari relativamente al lancio di Wuchang: Fallen Feathers. Pressoché stabili i costi del personale a 7.321 mila Euro.

Il **marginale operativo lordo (EBITDA)** si attesta al 48,3% dei ricavi, pari a 21.952 mila Euro, in aumento di 16.041 mila Euro.

Gli **ammortamenti**, pari a 8.716 mila Euro, sono in aumento di 1.399 mila Euro rispetto ai 7.317 mila Euro al 30 settembre 2024.

Il **marginale operativo (EBIT)** al 30 settembre 2025 è stato positivo per 13.236 mila Euro rispetto al risultato negativo di 1.433 mila Euro del 30 settembre 2024.

Il **saldo della gestione finanziaria** è stato negativo per 4.961 mila Euro, rispetto al saldo negativo di 673 mila Euro registrato nel primo trimestre dello scorso esercizio. Gli oneri finanziari comprendono 4.895 mila Euro relativi alla svalutazione della partecipazione in Starbreeze, in accordo con il principio contabile IAS28, e rappresentano la quota di perdite della società collegata nel trimestre chiuso al 30 settembre 2025. Sino al 15 maggio 2025 la partecipazione era invece valutata con il metodo del fair value e la variazione rappresentata nel conto economico consolidato complessivo, considerato che sino a quella data la Società non riteneva di avere un'influenza notevole sulla partecipata.

L'**utile ante imposte** al 30 settembre 2025 è stato di 8.275 mila Euro ed è in miglioramento di 10.381 mila Euro rispetto alla perdita di 2.106 mila Euro realizzata al 30 settembre 2024.

L'**utile netto consolidato** è pari a 4.682 mila Euro rispetto alla perdita netta di 2.335 mila Euro realizzata al 30 settembre 2024.

L'**utile netto del periodo attribuibile agli azionisti della Capogruppo** è di 4.586 mila Euro, in miglioramento di 6.888 mila Euro rispetto all'esercizio precedente. La **quota attribuibile agli azionisti di minoranza** al 30 settembre 2025 è

pari a 96 mila Euro positivi, rispetto alla perdita di 33 mila Euro del primo trimestre dell'esercizio precedente.

L'**utile netto per azione base** e l'**utile netto per azione diluito** sono pari rispettivamente a 0,32 e 0,31 Euro, rispetto alla perdita netta di 0,16 Euro al 30 settembre 2024.

POSIZIONE FINANZIARIA NETTA

Al 30 settembre 2025, la posizione finanziaria netta rettificata è stata positiva per 4.934 mila Euro, in miglioramento di 21.486 mila Euro rispetto al 30 giugno 2025. Il Gruppo sarà in grado di far fronte alle passività correnti con la generazione prospettica di cassa. La posizione finanziaria netta rettificata senza considerare i debiti finanziari iscritti a seguito dell'applicazione dell'IFRS 16 è stata positiva per 7.120 mila Euro.

La posizione finanziaria netta redatta come previsto dagli Orientamenti in materia di obblighi di informativa ai sensi del regolamento sul prospetto emanati da ESMA (European Securities and Markets Authority) in data 4 marzo 2021 è stata positiva per 2.073 mila Euro, in miglioramento di 21.446 mila Euro rispetto al 30 giugno 2025.

AZIONI PROPRIE

Ai sensi dell'art. 2428 comma 2 n. 3 del Codice Civile, Digital Bros S.p.A. al 30 settembre 2025 non risulta titolare di azioni proprie e non ha effettuato acquisizioni e cessioni nell'esercizio.

EVENTI SIGNIFICATIVI DEL PERIODO

Non si sono verificati eventi significativi nel periodo.

EVENTI SIGNIFICATIVI SUCCESSIVI ALLA CHIUSURA DEL PERIODO

In data 27 ottobre 2025, l'Assemblea degli azionisti del Gruppo Digital Bros ha approvato il Bilancio dell'esercizio chiuso al 30 giugno 2025.

EVOLUZIONE PREVEDIBILE DELLA GESTIONE

A fronte delle persistenti incertezze di mercato, nello scorso esercizio il Gruppo ha ridotto il numero di videogiochi in corso di sviluppo, decidendo di interrompere produzioni avviate nei precedenti esercizi. Di conseguenza, l'esercizio corrente prevede un numero di prodotti in uscita più limitato, caratterizzati tuttavia da una domanda più prevedibile e da profili di rischio più bilanciati.

Il 13 novembre 2025 verrà lanciato in modalità di Accesso Anticipato nella versione per PC il nuovo videogioco Assetto Corsa Rally, sviluppato dalla controllata Supernova Games Studios. Nella seconda metà dell'esercizio sono previsti il lancio dell'atteso titolo *indie* Nivalis, che vanta già un numero notevole di *wishlist* sulle principali piattaforme digitali, e una nuova versione del videogioco Blades of Fire. Rimane altresì disponibile in modalità di Accesso Anticipato su Steam il videogioco Assetto Corsa EVO che sarà arricchito da nuove funzionalità e contenuti in linea con la *roadmap* condivisa sulle piattaforme con la comunità dei giocatori.

Nel settore operativo Free to Play le azioni correttive implementate a seguito delle problematiche tecniche sui videogiochi pubblicati dalla controllata 505 Go Inc. hanno comportato l'internalizzazione delle funzioni di *live support*, con benefici effetti sulla struttura dei costi che diventeranno evidenti a partire dal terzo trimestre dell'esercizio. Proseguiranno le attività di sviluppo del nuovo videogioco della serie Puzzle Quest, il cui lancio è previsto nel corso del prossimo esercizio.

Si confermano pertanto le attese di ricavi consolidati in crescita per l'esercizio in corso per effetto dell'incremento dei ricavi del settore operativo Premium Games, solo parzialmente controbilanciato dalla contrazione prevista nel settore operativo Free to Play.

L'incremento atteso dei ricavi, unitamente alla riduzione dei costi derivante dalle politiche implementate dal Gruppo dallo scorso esercizio, consentirà un ritorno alla marginalità operativa.

Si prevede che il Gruppo tornerà dal prossimo trimestre ad un indebitamento finanziario netto, che perdurerà sino al 30 giugno prossimo ma a livelli decisamente inferiori rispetto al 30 giugno 2025.

ART. 154-BIS DEL T.U.F.

Il dirigente preposto alla redazione dei documenti contabili societari del Gruppo Digital Bros, Stefano Salbe, dichiara ai sensi del comma 2 articolo 154 bis del Testo Unico della Finanza che l'informativa contabile societaria contenuta nel presente comunicato corrisponde alle risultanze documentali, ai libri ed alle scritture contabili.

Il comunicato stampa è disponibile sui siti www.digitalbros.com e www.1info.it.

IL GRUPPO DIGITAL BROS

Il Gruppo Digital Bros è quotato sull'Euronext STAR Milan. Dal 1989 opera nell'ambito dello sviluppo, della produzione e della distribuzione di videogame, attraverso il brand 505 Games che pubblica i propri videogiochi attraverso i canali distributivi digitali e retail. Il Gruppo Digital Bros è attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, Regno Unito, Repubblica Ceca, Cina, Giappone, Australia e Canada con 287 dipendenti.

Per maggiori informazioni:

Digital Bros S.p.A.

Stefano Salbe - CFO

Tel. + 39 02 413031 ir@digitalbros.com

PROSPETTI CONTABILI – GRUPPO DIGITAL BROS

Situazione patrimoniale – finanziaria consolidata al 30 settembre 2025

	Migliaia di Euro	30 settembre 2025	30 giugno 2025
	Attività non correnti		
1	Immobili impianti e macchinari	5.019	5.459
2	Investimenti immobiliari	0	0
3	Immobilizzazioni immateriali	105.980	111.234
4	Partecipazioni	2.381	7.159
5	Crediti ed altre attività non correnti	2.254	2.601
6	Imposte anticipate	23.995	23.723
7	Attività finanziarie non correnti	2.861	2.821
	Totale attività non correnti	142.490	152.997
	Attività correnti		
8	Rimanenze	1.272	1.356
9	Crediti commerciali	8.069	14.185
10	Crediti tributari	5.424	8.600
11	Altre attività correnti	4.730	5.706
12	Disponibilità liquide e mezzi equivalenti	16.290	6.718
13	Altre attività finanziarie	0	0
	Totale attività correnti	35.785	36.565
	TOTALE ATTIVITA'	178.275	189.562
	Patrimonio netto consolidato		
14	Capitale sociale	(5.706)	(5.706)
15	Riserve	(9.378)	(9.632)
16	Azioni proprie	0	0
17	(Utili) perdite a nuovo	(103.198)	(98.612)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci della Capogruppo	(118.282)	(113.950)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci di minoranza	(886)	(790)
	Totale patrimonio netto consolidato	(119.168)	(114.740)
	Passività non correnti		
18	Benefici verso dipendenti	(1.154)	(1.109)
19	Fondi non correnti	(1.059)	(1.059)
20	Altri debiti e passività non correnti	(4.947)	(4.947)
21	Passività finanziarie	(946)	(1.221)
	Totale passività non correnti	(8.106)	(8.336)
	Passività correnti		
22	Debiti verso fornitori	(32.753)	(29.636)
23	Debiti tributari	(1.240)	(1.142)
24	Fondi correnti	0	0
25	Altre passività correnti	(3.737)	(10.838)
26	Passività finanziarie	(13.271)	(24.870)
	Totale passività correnti	(51.001)	(66.486)
	TOTALE PASSIVITA'	(59.107)	(74.822)
	TOTALE PATRIMONIO NETTO E PASSIVITA'	(178.275)	(189.562)

Conto economico consolidato al 30 settembre 2025

	Migliaia di Euro	30 settembre 2025	30 settembre 2024
1	Ricavi lordi	45.457	21.478
2	Rettifiche ricavi	0	0
3	Totale ricavi netti	45.457	21.478
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(704)	(173)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(1.506)	(1.774)
6	Royalties	(12.421)	(4.765)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(84)	(913)
8	Totale costo del venduto	(14.715)	(7.625)
9	Utile lordo (3+8)	30.742	13.853
10	Altri ricavi	2.127	1.742
11	Costi per servizi	(3.163)	(2.058)
12	Affitti e locazioni	(128)	(94)
13	Costi del personale	(7.321)	(7.272)
14	Altri costi operativi	(305)	(260)
15	Totale costi operativi	(10.917)	(9.684)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	21.952	5.911
17	Ammortamenti	(8.716)	(7.317)
18	Accantonamenti	0	0
19	Svalutazione di attività	0	(27)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	0	0
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(8.716)	(7.344)
22	Margine operativo (16+21)	13.236	(1.433)
23	Interessi attivi e proventi finanziari	756	456
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(5.717)	(1.129)
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(4.961)	(673)
26	Utile prima delle imposte (22+25)	8.275	(2.106)
27	Imposte correnti	(3.902)	(68)
28	Imposte differite	309	(161)
29	Totale imposte	(3.593)	(229)
30	Risultato netto (26+29)	4.682	(2.335)
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	4.586	(2.302)
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	96	(33)
	Utile netto per azione:		
33	Utile per azione base (in Euro)	0,32	(0,16)
34	Utile per azione diluito (in Euro)	0,31	(0,16)

Conto economico complessivo consolidato al 30 settembre 2025

Migliaia di Euro	30 settembre 2025	30 settembre 2024
Utile (perdita) del periodo (A)	4.682	(2.335)
Variazioni di <i>fair value</i>	114	(1.966)
Effetto fiscale relativo all'adeguamento a <i>fair value</i> delle attività finanziarie	(27)	473
Voci che non saranno successivamente riclassificate in conto economico (B)	87	(1.493)
Differenze da conversione dei bilanci esteri	(341)	(420)
Voci che saranno successivamente riclassificate in conto economico (C)	(341)	(420)
Totale altre componenti dell'utile complessivo D= (B)+(C)	(254)	(1.913)
Totale utile (perdita) complessiva (A)+(D)	4.428	(4.248)
Attribuibile a:		
Azionisti della Capogruppo	4.332	(4.215)
Azionisti di minoranza	96	(33)

Le variazioni di *fair value* sono variazioni sugli strumenti di capitale di terzi per cui è stata esercitata la facoltà di rilevare l'impatto nel conto economico complessivo, senza rilevazione a conto economico.

Rendiconto finanziario consolidato al 30 settembre 2025

Migliaia di Euro	30 settembre 2025	30 settembre 2024
A. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti iniziali	6.718	11.981
B. Flussi finanziari da attività d'esercizio		
Utile (perdita) netta dell'esercizio	4.682	(2.335)
<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
Accantonamenti e svalutazioni di attività	4.894	27
Ammortamenti immateriali	8.196	6.705
Ammortamenti materiali	520	614
Variazione netta delle imposte anticipate	(272)	(155)
Variazione netta degli altri fondi	0	153
Variazione netta del fondo TFR	45	42
Altre variazioni non monetarie	(370)	171
Totale flussi finanziari da attività d'esercizio (B)	17.695	5.222
C. Variazione delle attività operative		
Rimanenze	84	913
Crediti commerciali	6.116	5.707
Crediti tributari	3.176	98
Altre attività correnti	976	2.134
Debiti verso fornitori	3.117	(12.812)
Debiti tributari	98	(348)
Fondi correnti	0	0
Altre passività correnti	(7.101)	(2.563)
Altre passività non correnti	0	(112)
(Incremento)/Decremento crediti e altre attività non correnti	347	405
Totale variazione delle attività operative (C)	6.813	(6.578)
D. Flussi finanziari da attività di investimento		
Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(2.942)	(3.971)
Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(80)	(14)
Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	0	0
Variazione delle attività finanziarie	(40)	4.973
Totale flussi finanziari da attività di investimento (D)	(3.062)	988
E. Flussi finanziari da attività di finanziamento		
Aumenti di capitale	0	0
Variazione delle passività finanziarie	(11.874)	(8.246)
Variazione delle attività finanziarie	0	0
Totale flussi finanziari da attività di finanziamento (E)	(11.874)	(8.246)
F. Movimenti del patrimonio netto consolidato		
Dividendi distribuiti	0	0
Variazione azioni proprie detenute	0	0
Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	0	0
Totale movimenti del patrimonio netto consolidato (F)	0	0
G. Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	9.572	(8.614)
H. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti finali (A+G)	16.290	3.367

Prospetto dei movimenti di patrimonio netto consolidato al 30 settembre 2025

Migliaia di Euro	Capitale sociale (A)	Riserva sovrapp. azioni	Riserva legale	Riserva transiz. IAS	Riserva da convers.	Altre riserve	Totale riserve (B)	Azioni proprie (C)	Utile (perdite) portate a nuovo	Utile (perdita) d'esercizio	Totale utili a nuovo (D)	Patrimonio netto azionisti capogruppo (A+B+C+D)	Patrimonio netto azionisti di minoranza	Patrimonio netto totale
Totale al 1° luglio 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(709)	(8.459)	11.868	0	115.640	(2.214)	113.426	131.000	(3.314)	127.686
Destinazione utile d'esercizio							0		(2.214)	2.214	0	0	0	0
Altre variazioni						118	118		(3.889)		(3.889)	(3.771)	3.889	118
Utile (perdita) complessiva					(420)	(1.493)	(1.913)			(2.302)	(2.302)	(4.215)	(33)	(4.248)
Totale al 30 settembre 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(1.129)	(9.834)	10.073	0	109.537	(2.302)	107.235	123.014	542	123.556
Totale al 1° luglio 2025	5.706	18.528	1.141	1.367	(1.732)	(9.672)	9.632	0	109.531	(10.919)	98.612	113.950	790	114.740
Destinazione utile d'esercizio							0		(10.919)	10.919	0	0	0	0
Altre variazioni							0				0	0	0	0
Utile (perdita) complessiva					(341)	87	(254)			4.586	4.586	4.332	96	4.428
Totale al 30 settembre 2025	5.706	18.528	1.141	1.367	(2.073)	(9.585)	9.378	0	98.612	4.586	103.198	118.282	886	119.168