



Il Consiglio di amministrazione del Gruppo Digital Bros ha approvato il Progetto di Bilancio al 30 giugno 2025

RISULTATI DELL'ESERCIZIO 2024-2025:

- **RICAVI A 93,6 MILIONI DI EURO**
- **MARGINE OPERATIVO LORDO (EBITDA) A 33,5 MILIONI DI EURO, PARI AL 35,7% DEI RICAVI LORDI**
- **MARGINE OPERATIVO (EBIT) NEGATIVO PER 11,5 MILIONI DI EURO.**
- **RISULTATO NETTO NEGATIVO PER 10,7 MILIONI DI EURO**
- **INDEBITAMENTO NETTO DI 16,6 MILIONI DI EURO IN SENSIBILE MIGLIORAMENTO**

PREVISTI RICAVI IN CRESCITA E MARGINALITÀ OPERATIVA POSITIVA NEL PROSSIMO ESERCIZIO

- ✓ *Ricavi consolidati pari a 93,6 milioni di Euro, in calo del 20,6% rispetto ai 118 milioni di Euro al 30 giugno 2024 a causa dei risultati dei nuovi lanci inferiori alle attese*
- ✓ *Margine operativo lordo (EBITDA) a 33,5 milioni di Euro pari al 35,7% dei ricavi, percentuale stabile rispetto allo scorso esercizio*
- ✓ *Margine operativo (EBIT) negativo per 11,5 milioni di euro rispetto ai 1,4 milioni di Euro negativi realizzati al 30 giugno 2024, a seguito di 8,1 milioni di Euro di impairment di videogiochi e 11 milioni relativi alla cancellazione di progetti in corso di realizzazione*
- ✓ *Perdita netta di 10,7 milioni di Euro rispetto alla perdita netta di 6,2 milioni di Euro realizzata al 30 giugno 2024*
- ✓ *Posizione finanziaria netta negativa pari a 16,6 milioni di Euro (14,1 milioni di Euro al netto dell'effetto da IFRS16), in sensibile miglioramento rispetto ai 24,8 milioni di Euro negativi al 30 giugno 2024, anche per effetto della revisione strategica degli investimenti*
- ✓ *Previsti ricavi consolidati in crescita per l'esercizio al 30 giugno 2026 e ritorno alla marginalità operativa positiva, con continuo miglioramento della posizione finanziaria netta*

Milano, 25 Settembre 2025 - Il **Consiglio di amministrazione di Digital Bros (DIB:MI)**, Gruppo attivo nel mercato dei videogiochi, quotato sull'Euronext STAR Milan (ISIN: IT0001469995) e facente parte dell'indice FTSE Italia Small Cap, **ha approvato in data odierna il progetto di Bilancio dell'Esercizio 2024-2025** (1° luglio 2024 - 30 giugno 2025).

I principali risultati conseguiti dal Gruppo Digital Bros a livello di conto economico consolidato riferiti all'esercizio 2024-2025, confrontati con i dati relativi all'esercizio precedente, sono stati:

Risultati dell'esercizio 2024-2025

Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi lordi	93.620	117.972	(24.352)	-20,6%
Margine operativo lordo (EBITDA)	33.457	42.216	(8.759)	-20,7%
Margine operativo (EBIT)	(11.540)	(1.409)	(10.131)	n.s.
Utile / (perdita) ante imposte	(14.654)	(5.200)	(9.454)	n.s.
Risultato netto / (perdita netta)	(10.704)	(6.189)	(4.514)	n.s.

- **Ricavi lordi consolidati** pari a 93,6 milioni di Euro, in calo del 20,6%;
- **Margine operativo lordo** pari a 33,5 milioni di Euro o, in diminuzione del 20,7%;
- **Margine operativo** negativo per 11,5 milioni di Euro, in contrazione per 10,1 milioni di Euro;
- **Perdita ante imposte** pari a 14,6 milioni di Euro rispetto alla perdita ante imposte di 5,2 milioni di Euro del passato esercizio;
- **Perdita netta** di 10,7 milioni di Euro, aumentata di 4,5 milioni di Euro.

RISULTATI PER SETTORI OPERATIVI

Il mercato del periodo post pandemico ha subito dei mutamenti strutturali caratterizzati da un'eccessiva offerta di nuovi giochi sul mercato. Il Gruppo ha attuato una rivisitazione delle diverse produzioni in corso di sviluppo, considerando i profili di rischio-rendimento di ciascun progetto e prediligendo videogiochi con elevata marginalità e prevedibilità dei ricavi, in particolare videogiochi la cui proprietà intellettuale è detenuta dal Gruppo in grado di creare valore nel lungo termine.

Al 30 giugno 2025, i ricavi sono stati pari a 93,6 milioni di Euro, in diminuzione del 20,6% rispetto al passato esercizio.

Nel corso dell'esercizio, il Gruppo ha rilasciato in accesso anticipato la versione per personal computer sulla piattaforma Steam del videogioco Assetto Corsa EVO e, nel corso dell'ultimo trimestre dell'esercizio, ha lanciato il videogioco Blades of Fire, in versione console ed in esclusiva sulla piattaforma Epic Games Store per quanto riguarda la sola versione per personal computer. Il lancio del videogioco non ha raggiunto i risultati attesi dal Gruppo, pur avendo ricevuto riscontri complessivamente positivi sia dalla critica di settore sia da parte del pubblico.

I ricavi realizzati sui mercati diversi da quello domestico sono stati pari al 97% dei ricavi netti totali, mentre i ricavi digitali sono stati circa il 92% dell'importo totale, in linea con quanto realizzato negli ultimi esercizi.

La suddivisione dei ricavi netti per settore operativo al 30 giugno 2025, comparata con il corrispondente periodo dell'esercizio precedente è stata:

Ricavi netti

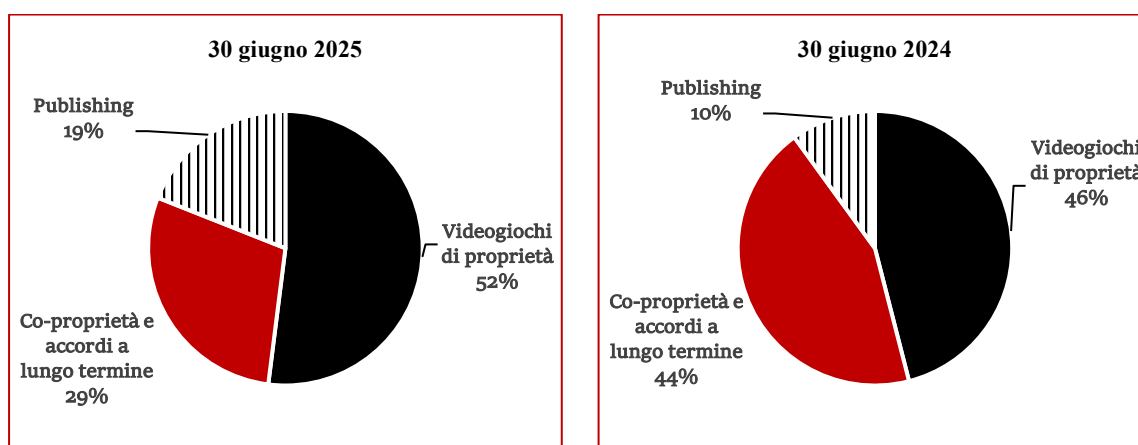
Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024	Variazioni €	Variazioni %
Premium Games	78.789	97.440	(18.651)	-19,1%
Free to Play	12.688	17.766	(5.078)	-28,6%
Distribuzione Italia	1.310	1.696	(386)	-22,8%
Altre Attività	833	1.032	(199)	-19,3%
Totale ricavi netti	93.620	117.934	(24.313)	-20,6%

I ricavi del settore operativo **Premium Games** al 30 giugno 2025 sono stati pari a 78,8 milioni Euro, in diminuzione del 19,1%, e corrispondenti all'84,2% dei ricavi netti totali. Le vendite delle diverse versioni di Assetto Corsa sono state pari a 32 milioni di Euro, in aumento del 16% rispetto ai 27,6 milioni di Euro al 30 giugno 2024, favorite anche dal lancio in modalità di accesso anticipato sulla piattaforma Steam della nuova versione Assetto Corsa EVO, realizzata dalla controllata Kunos Simulazioni.

Le vendite di videogiochi realizzati su proprietà intellettuali detenute dal Gruppo hanno rappresentato il 52% dei 78,8 milioni di Euro di ricavi del settore operativo Premium Games al 30 giugno 2025 (contro il 46% dello scorso esercizio) per effetto dell'incremento delle vendite derivanti da Assetto Corsa EVO, mentre i ricavi da videogiochi su cui il Gruppo vanta accordi di comproprietà o accordi di lungo termine hanno rappresentato il 29% dei ricavi totali del settore operativo.

La crescita del peso percentuale dei ricavi derivanti dall'attività di publishing è determinata dal positivo andamento della domanda dei videogiochi Death Stranding e Terraria.

La ripartizione dei ricavi Premium Games in funzione della tipologia dei diritti detenuti dal Gruppo sui singoli videogiochi è riportata nel grafico sottostante comparata con il corrispettivo periodo dell'esercizio precedente:



I ricavi del settore operativo del **Free to Play** sono stati pari a 12,7 milioni di Euro in calo del 28,6% rispetto all'esercizio precedente. A partire dallo scorso esercizio, il Gruppo ha intrapreso un'attività di aggiornamento del motore di gioco a supporto dei giochi della controllata 505Go Inc.. Tale processo renderà le attività di manutenzione evolutiva (*live support*) estremamente più rapide ed efficienti, così da aumentare la longevità dei prodotti, facilitando le attività di aggiornamento dei contenuti, specialmente in funzione di specifici eventi, e la programmazione delle campagne promozionali. L'aggiornamento faciliterà anche i processi di localizzazione in lingue attualmente non supportate, incentivando così nuovi consumatori su scala globale. Il gioco attualmente supporta integralmente solo la lingua inglese e, in misura più limitata, le principali lingue occidentali e, conseguentemente, la quasi totalità dei ricavi è realizzata negli Stati Uniti. Il processo è stato completato, inclusa la fase di test, nel corso del primo trimestre del nuovo esercizio.

L'incidenza del **costo del venduto** sul totale dei ricavi è in lieve decremento, determinando pertanto una minor contrazione percentuale dell'**utile lordo**, che passa dal 67,6% dello scorso esercizio al 69,3% realizzato al 30 giugno 2025.

Il **marginale operativo lordo** (EBITDA) si mantiene stabile in termini percentuali sul totale dei ricavi, registrando una riduzione di 8.759 mila Euro, dai 42.216 mila Euro del passato esercizio ai 33.457 mila Euro al 30 giugno 2025, principalmente per effetto della riorganizzazione e del minor costo per servizi derivante dal numero ridotto di lanci.

Il **saldo dei proventi e costi operativi non monetari** nell'esercizio è stato negativo per 44.997 mila Euro, in peggioramento di 1.372 mila Euro rispetto all'esercizio precedente:

- gli **ammortamenti**, pari a 26.742 mila Euro, sono in diminuzione di 8.431 mila Euro rispetto ai 35.173 mila Euro al 30 giugno 2024;
- gli **accantonamenti** sono positivi per 1.241 mila Euro per effetto del rilascio del Fondo spese arbitrali Starbreeze costituito al 30 giugno 2024, ora non più necessario in considerazione dell'accordo raggiunto con il gruppo svedese;
- le **svalutazioni di attività** sono state pari a 20.405 mila Euro e sono relative principalmente alla svalutazione di alcuni videogiochi. Tali svalutazioni includono 8.067 mila Euro per i quali il Gruppo ha verificato che i flussi di cassa attesi attualizzati, rettificati rispetto alle previsioni iniziali per effetto di una riduzione prospettica delle vendite future (*impairment test*), sono inferiori al valore d'iscrizione delle attività e 10.956 mila Euro

relativi a videogiochi in corso di realizzazione per i quali il Gruppo ha deciso di interrompere la produzione prima del loro completamento. Tale decisione rientra nell'ambito delle difficoltà di mercato relative al lancio di nuove proprietà intellettuali. La parte residua, pari a 1.382 mila Euro, include principalmente 966 mila Euro relativi all'adeguamento del credito verso Starbreeze a seguito dell'accordo raggiunto con il gruppo svedese;

- le **riprese di valore di attività** e proventi di valutazione, pari a 909 mila Euro, sono relativi all'adeguamento del debito per l'acquisto della controllata 505 Go Inc..

Il **marginale operativo (EBIT)** al 30 giugno 2025 è stato negativo per 11.540 mila Euro rispetto al risultato negativo di 1.409 mila Euro del 30 giugno 2024.

Il **saldo della gestione finanziaria** è stato negativo per 3.114 mila Euro, rispetto al saldo negativo di 3.791 mila Euro registrato nello scorso esercizio. A differenza dello scorso esercizio:

- i proventi finanziari comprendono 1.300 mila Euro relativi alla variazione positiva del patrimonio netto della joint venture MSE&DB SL costituita con lo sviluppatore Mercury Steam Entertainment e che detiene la proprietà intellettuale del nuovo videogioco Blades of Fire;
- gli oneri finanziari includono 1.628 mila Euro relativi alla svalutazione della partecipazione in Starbreeze che, a partire dal 15 maggio 2025, è valutata con il metodo del patrimonio netto per effetto dell'influenza notevole acquisita sulla società svedese. Negli esercizi passati e sino al 15 maggio 2025, la valutazione della partecipazione era classificata tra le variazioni di fair value del conto economico consolidato complessivo.

La **perdita ante imposte** al 30 giugno 2025 è pari a 14.654 mila Euro ed è in peggioramento di 9.454 mila Euro rispetto alla perdita di 5.200 mila Euro realizzata al 30 giugno 2024.

La **perdita netta consolidata** è pari a 10.704 mila Euro rispetto alla perdita netta di 6.189 mila Euro realizzata al 30 giugno 2024.

La **perdita netta del periodo attribuibile agli azionisti della Capogruppo** è di 10.919 mila Euro, in peggioramento di 8.704 mila Euro rispetto all'esercizio precedente. La **quota attribuibile agli azionisti di minoranza** al 30 giugno 2025 è pari a 215 mila Euro positivi, rispetto alla perdita di 3.784 mila Euro dell'esercizio precedente. La perdita attribuibile agli azionisti di minoranza per 3.975 mila Euro era pari al 40% del risultato al 30 giugno 2024 della controllata olandese Rasplata B.V., che dal mese di agosto 2024 è invece integralmente posseduta dal Gruppo.

La **perdita netta per azione base** e la **perdita netta per azione diluita** sono pari rispettivamente a 0,77 e 0,73 Euro, in aumento rispetto ai 0,16 e 0,15 Euro al 30 giugno 2024.

POSIZIONE FINANZIARIA NETTA

Al 30 giugno 2025, l'indebitamento finanziario netto rettificato è stato pari a 16.552 mila Euro, in diminuzione di 8.232 mila Euro rispetto al 30 giugno 2024.

L'indebitamento finanziario netto rettificato senza considerare i debiti finanziari iscritti a seguito dell'applicazione dell'IFRS 16 è stato pari a 14.070 mila Euro.

La posizione finanziaria netta alla chiusura dell'esercizio redatta come previsto dagli "Orientamenti in materia di obblighi di informativa ai sensi del regolamento sul prospetto" emanati da ESMA (European Securities and Markets Authority) è stata negativa per 19.373 Euro, in miglioramento di 15.649 mila Euro rispetto al 30 giugno 2024.

CAPOGRUPPO DIGITAL BROS

Al 30 giugno 2025, la Capogruppo Digital Bros S.p.A. ha registrato ricavi lordi pari a 6.971 mila Euro, in linea con i 6.896 mila Euro realizzati nell'esercizio precedente e confermando la contrazione delle attività distributive già evidenziata negli ultimi esercizi

L'utile netto è stato pari a 144 mila Euro, in significativo calo rispetto ai 4.080 mila Euro realizzati nello scorso esercizio, principalmente per effetto dell'incremento delle svalutazioni di attività per 4.494 mila Euro.

Per l'esercizio al 30 giugno 2026, la Società si attende un incremento dei dividendi percepiti e una riduzione delle svalutazioni. Per effetto di ciò, si prevede un miglioramento del risultato ante imposte nonostante i ricavi attesi in lieve calo.

AZIONI PROPRIE

Ai sensi dell'art. 2428 comma 2 n. 3 del Codice Civile, Digital Bros S.p.A. al 30 giugno 2025 non risulta titolare di azioni proprie e non ha effettuato acquisizione e cessioni nell'esercizio.

PROPOSTA DI DESTINAZIONE DEL RISULTATO DI ESERCIZIO

Il Consiglio di amministrazione propone all'Assemblea degli azionisti di destinare interamente il risultato d'esercizio pari a 144 mila Euro a utili a nuovo.

CONVOCAZIONE ASSEMBLEA DEGLI AZIONISTI

Il Consiglio di amministrazione, in data 25 settembre 2025, ha dato mandato al Presidente di convocare l'Assemblea ordinaria degli azionisti per il giorno 27 ottobre 2025 alle ore 9.00, in unica convocazione.

L'Assemblea degli azionisti si riunirà per:

- approvare il Bilancio d'esercizio al 30 giugno 2025, la relazione degli Amministratori sulla gestione, la relazione del Collegio Sindacale e della Società di Revisione e la proposta di destinazione dell'utile d'esercizio. Verrà altresì presentato il Bilancio consolidato del gruppo Digital Bros al 30 giugno 2025;
- esprimere il proprio parere non vincolante sulla seconda sezione sui compensi corrisposti predisposta ai sensi dell'art. 123-ter, comma 6, del D.Lgs n.58/98;
- autorizzare l'acquisto e la disposizione di azioni proprie.

Ai sensi dell'art. 12.2 dello Statuto Sociale la Società ha previsto che l'intervento e l'esercizio del voto degli aventi diritto in Assemblea avvengano esclusivamente tramite il Rappresentante Designato ai sensi dell'art. 135-undecies del D. Lgs. n. 58/1998.

La documentazione per gli azionisti verrà messa a disposizione del pubblico con le modalità e nei termini di legge.

EVENTI SIGNIFICATIVI DEL PERIODO

Gli eventi significativi del periodo sono stati:

- in data 28 ottobre 2024, l'Assemblea degli azionisti di Digital Bros ha approvato il Bilancio dell'esercizio chiuso al 30 giugno 2024 e nominato Veronica Devetag Chalaupka come consigliere non esecutivo della Società, che rimarrà in carica sino alla scadenza del mandato del Consiglio di amministrazione, ovvero all'approvazione del bilancio relativo all'esercizio che si chiuderà al 30 giugno 2026;
- in data 15 maggio 2025, il CFO del Gruppo, Stefano Salbe, è stato eletto membro del Consiglio di amministrazione della società di diritto svedese Starbreeze AB, di cui il gruppo detiene il 37,65% del capitale votante. Per effetto di ciò, il Gruppo ritiene di aver acquisito influenza notevole nei confronti della società svedese ai sensi dello IAS28 che pertanto è stata consolidata con il metodo del patrimonio netto a partire da tale data.

EVENTI SIGNIFICATIVI SUCCESSIVI ALLA CHIUSURA DEL PERIODO

Non si sono verificati eventi significativi successivi alla chiusura del periodo.

EVOLUZIONE PREVEDIBILE DELLA GESTIONE

A fronte delle incertezze di mercato, il Gruppo ha ulteriormente ridotto il numero di videogiochi in corso di sviluppo, decidendo di interrompere produzioni avviate nei precedenti esercizi.

L'esercizio al 30 giugno 2026 vedrà perciò un numero di prodotti in uscita più limitato, che però presentano una maggior prevedibilità della domanda e pertanto profili di rischio adeguati.

Per quanto riguarda il settore operativo Premium Games, è stato lanciato nel corso del mese di luglio il videogioco Wuchang: Fallen Feathers sulle principali piattaforme di gioco. Sebbene il videogioco abbia ricevuto giudizi negativi nei giorni immediatamente successivi al lancio, il prodotto ha presentato volumi significativi e ora recensioni positive al di sopra dell'80%. Alcuni media cinesi ritengono che il prodotto possa essere il gioco cinese premium più venduto nel 2025 sino ad ora.

Nel secondo trimestre, sarà poi lanciato il videogioco in sviluppo da parte della controllata Supernova Games Studios. Seguiranno poi l'atteso gioco *indie* Nivalis, che può vantare un numero notevole di *wishlist* sulle piattaforme digitali e, da ultimo, una nuova versione del videogioco Blades of Fire. Rimane in modalità di Accesso Anticipato su Steam il videogioco Assetto Corsa EVO che presenterà nuove funzionalità e contenuti.

Nel settore operativo Free to Play, in attesa dei benefici derivanti del rilancio dei videogiochi pubblicati dalla controllata 505 Go Inc., proseguiranno le attività di sviluppo del nuovo videogioco della serie Puzzle Quest, il cui lancio è previsto nel corso dell'esercizio al 30 giugno 2027.

Per l'esercizio in corso si attendono quindi ricavi consolidati in crescita per effetto dell'incremento dei ricavi del settore operativo Premium Games, solo parzialmente controbilanciati dal decremento atteso nel settore operativo Free to Play.

L'incremento previsto dei ricavi, insieme alla riduzione dei costi derivante dalle politiche implementate dal Gruppo a partire dallo scorso esercizio, dovrebbero permettere un ritorno alla marginalità operativa che, congiuntamente al rallentamento degli investimenti, si prevede avranno un effetto positivo sulla posizione finanziaria netta che continuerà a migliorare durante tutto l'arco dell'esercizio.

ART. 154-BIS DEL T.U.F.

Il dirigente preposto alla redazione dei documenti contabili societari del Gruppo Digital Bros, Stefano Salbe, dichiara ai sensi del comma 2 articolo 154 bis del Testo Unico della Finanza che l'informativa contabile societaria contenuta nel presente comunicato corrisponde alle risultanze documentali, ai libri ed alle scritture contabili.

Il comunicato stampa è disponibile sui siti www.digitalbros.com e www.iinfo.it.

IL GRUPPO DIGITAL BROS

Il Gruppo Digital Bros è quotato sull'Euronext STAR Milan. Dal 1989 opera nell'ambito dello sviluppo, della produzione e della distribuzione di videogame, attraverso il brand 505 Games che pubblica i propri videogiochi attraverso i canali distributivi digitali e retail. Il Gruppo Digital Bros è attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, Regno Unito, Repubblica Ceca, Cina, Giappone, Australia e Canada con 289 dipendenti.

Per maggiori informazioni:

Digital Bros S.p.A.

Stefano Salbe - CFO

Tel. + 39 02 413031 ir@digitalbros.com

PROSPETTI CONTABILI – GRUPPO DIGITAL BROS

Situazione patrimoniale – finanziaria consolidata al 30 giugno 2025

	Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
	Attività non correnti		
1	Immobili impianti e macchinari	5.459	7.379
2	Investimenti immobiliari	0	0
3	Immobilizzazioni immateriali	111.234	129.614
4	Partecipazioni	7.159	9.685
5	Crediti ed altre attività non correnti	2.601	7.945
6	Imposte anticipate	23.723	21.166
7	Attività finanziarie non correnti	2.821	0
	Totale attività non correnti	152.997	175.789
	Attività correnti		
8	Rimanenze	1.356	2.668
9	Crediti commerciali	14.185	16.887
10	Crediti tributari	8.600	4.345
11	Altre attività correnti	5.706	8.902
12	Disponibilità liquide e mezzi equivalenti	6.718	11.981
13	Altre attività finanziarie	0	10.238
	Totale attività correnti	36.565	55.021
	TOTALE ATTIVITA'	189.562	230.810
	Patrimonio netto consolidato		
14	Capitale sociale	(5.706)	(5.706)
15	Riserve	(9.632)	(11.868)
16	Azioni proprie	0	0
17	(Utili) perdite a nuovo	(98.612)	(113.426)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci della Capogruppo	(113.950)	(131.000)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci di minoranza	(790)	3.314
	Totale patrimonio netto consolidato	(114.740)	(127.686)
	Passività non correnti		
18	Benefici verso dipendenti	(1.109)	(967)
19	Fondi non correnti	(1.059)	(563)
20	Altri debiti e passività non correnti	(4.947)	(1.657)
21	Passività finanziarie	(1.221)	(10.324)
	Totale passività non correnti	(8.336)	(13.511)
	Passività correnti		
22	Debiti verso fornitori	(29.636)	(43.737)
23	Debiti tributari	(1.142)	(1.299)
24	Fondi correnti	0	(1.241)
25	Altre passività correnti	(10.838)	(6.657)
26	Passività finanziarie	(24.870)	(36.679)
	Totale passività correnti	(66.486)	(89.613)
	TOTALE PASSIVITA'	(74.822)	(103.124)
	TOTALE PATRIMONIO NETTO E PASSIVITA'	(189.562)	(230.810)

Conto economico consolidato al 30 giugno 2025

	Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
1	Ricavi lordi	93.620	117.972
2	Rettifiche ricavi	0	(38)
3	Totale ricavi netti	93.620	117.934
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(718)	(3.715)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(7.383)	(10.200)
6	Royalties	(19.329)	(23.567)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(1.312)	(687)
8	Totale costo del venduto	(28.742)	(38.169)
9	Utile lordo (3+8)	64.878	79.765
10	Altri ricavi	9.784	9.921
11	Costi per servizi	(9.413)	(11.212)
12	Affitti e locazioni	(623)	(564)
13	Costi del personale	(29.951)	(34.363)
14	Altri costi operativi	(1.218)	(1.331)
15	Totale costi operativi	(41.205)	(47.470)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	33.457	42.216
17	Ammortamenti	(26.742)	(35.173)
18	Accantonamenti	1.241	(1.241)
19	Svalutazione di attività	(20.405)	(8.164)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	909	953
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(44.997)	(43.625)
22	Margine operativo (16+21)	(11.540)	(1.409)
23	Interessi attivi e proventi finanziari	3.952	1.674
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(7.066)	(5.465)
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(3.114)	(3.791)
26	Utile prima delle imposte (22+25)	(14.654)	(5.200)
27	Imposte correnti	858	(1.751)
28	Imposte differite	3.092	762
29	Totale imposte	3.950	(989)
30	Risultato netto (26+29)	(10.704)	(6.189)
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	(10.919)	(2.214)
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	215	(3.975)
	Utile netto per azione:		
33	Utile per azione base (in Euro)	(0,77)	(0,16)
34	Utile per azione diluito (in Euro)	(0,73)	(0,15)

Conto economico complessivo consolidato al 30 giugno 2025

Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
Utile (perdita) del periodo (A)	(10.704)	(6.189)
Utile (perdita) attuariale	8	9
Effetto fiscale relativo all'utile (perdita) attuariale	(2)	(2)
Variazioni di <i>fair value</i>	(2.222)	(13.189)
Effetto fiscale relativo all'adeguamento a <i>fair value</i> delle attività finanziarie	533	3.165
Voci che non saranno successivamente riclassificate in conto economico (B)	(1.683)	(10.017)
Differenze da conversione dei bilanci esteri	(1.023)	204
Voci che saranno successivamente riclassificate in conto economico (C)	(1.023)	204
Totale altre componenti dell'utile complessivo D= (B)+(C)	(2.706)	(9.813)
Totale utile (perdita) complessiva (A)+(D)	(13.410)	(16.002)
Attribuibile a:		
Azionisti della Capogruppo	(13.625)	(12.027)
Azionisti di minoranza	215	(3.975)

Le variazioni di *fair value* sono variazioni sugli strumenti di capitale di terzi per cui è stata esercitata la facoltà di rilevare l'impatto nel conto economico complessivo senza rilevazione a conto economico.

Rendiconto finanziario consolidato al 30 giugno 2025

Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
A. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti iniziali	11.981	9.407
B. Flussi finanziari da attività d'esercizio		
Utile (perdita) netta dell'esercizio	(10.704)	(6.189)
<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
Accantonamenti e svalutazioni di attività	20.619	8.164
Ammortamenti immateriali	24.495	32.543
Ammortamenti materiali	2.247	2.630
Variazione netta delle imposte anticipate	(2.030)	(974)
Variazione netta degli altri fondi	(1.655)	482
Variazione netta del fondo TFR	142	56
Altre variazioni non monetarie	(572)	(10)
Totale flussi finanziari da attività d'esercizio (B)	32.543	36.702
C. Variazione delle attività operative		
Rimanenze	1.312	687
Crediti commerciali	2.634	(2.875)
Crediti tributari	(4.255)	(368)
Altre attività correnti	3.836	14.888
Debiti verso fornitori	(7.531)	(3.100)
Debiti tributari	(157)	(1.483)
Fondi correnti	0	1.241
Altre passività correnti	4.181	(1.978)
Altre passività non correnti	(652)	(167)
(Incremento)/Decremento crediti e altre attività non correnti	918	144
Totale variazione delle attività operative (C)	287	6.990
D. Flussi finanziari da attività di investimento		
Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(20.521)	(17.197)
Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(327)	(396)
Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	0	(11.232)
Variazione delle attività finanziarie	3.668	1.106
Totale flussi finanziari da attività di investimento (D)	(17.181)	(27.719)
E. Flussi finanziari da attività di finanziamento		
Aumenti di capitale	0	0
Variazione delle passività finanziarie	(20.912)	(13.398)
Variazione delle attività finanziarie	0	0
Totale flussi finanziari da attività di finanziamento (E)	(20.912)	(13.398)
F. Movimenti del patrimonio netto consolidato		
Dividendi distribuiti	0	0
Variazione azioni proprie detenute	0	0
Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	0	0
Totale movimenti del patrimonio netto consolidato (F)	0	0
G. Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	(5.263)	2.574
H. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti finali (A+G)	6.718	11.981

Conto economico per settori operativi consolidato al 30 giugno 2025

Dati consolidati in migliaia di Euro		Free to Play	Premium Games	Distribuzione Italia	Altre Attività	Holding	Totale
1	Ricavi lordi	12.688	78.789	1.310	833	0	93.620
2	Rettifiche ricavi	0	0	0	0	0	0
3	Totale ricavi netti	12.688	78.789	1.310	833	0	93.620
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	0	(689)	(29)	0	0	(718)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(3.512)	(3.871)	0	0	0	(7.383)
6	Royalties	(5.099)	(14.230)	0	0	0	(19.329)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	0	(556)	(756)	0	0	(1.312)
8	Totale costo del venduto	(8.611)	(19.346)	(785)	0	0	(28.742)
9	Utile lordo (3+8)	4.077	59.443	525	833	0	64.878
10	Altri ricavi	1.909	7.875	0	0	0	9.784
11	Costi per servizi	(1.888)	(5.128)	(115)	(123)	(2.146)	(9.400)
12	Affitti e locazioni	(75)	(195)	(28)	(6)	(319)	(623)
13	Costi del personale	(5.556)	(19.012)	(654)	(547)	(4.182)	(29.951)
14	Altri costi operativi	(89)	(580)	(53)	(46)	(450)	(1.218)
15	Totale costi operativi	(7.608)	(24.915)	(850)	(722)	(7.097)	(41.192)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	(1.622)	42.403	(325)	111	(7.097)	33.470
17	Ammortamenti	(2.357)	(23.186)	(148)	(228)	(823)	(26.742)
18	Accantonamenti	0	1.241	0	0	0	1.241
19	Svalutazione di attività	(6.866)	(13.227)	(78)	(234)	0	(20.405)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	909	0	0	0	0	909
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(8.314)	(35.172)	(226)	(462)	(823)	(44.997)
22	Margine operativo (16+21)	(9.936)	7.231	(551)	(351)	(7.920)	(11.527)

Prospetto dei movimenti di patrimonio netto consolidato al 30 giugno 2025

Migliaia di Euro	Capitale sociale (A)	Riserva sovrapp. azioni	Riserva legale	Riserva transiz. IAS	Riserva da convers.	Altre riserve	Totale riserve (B)	Azioni proprie (C)	Utile (perdite) portate a nuovo	Utile (perdita) d'esercizio	Totale utili a nuovo (D)	Patrimonio netto azionisti capogruppo (A+B+C+D)	Patrimonio netto azionisti di minoranza	Patrimonio netto totale
Totale al 1° luglio 2023	5.706	18.528	1.141	1.367	(913)	1.244	21.367	0	105.587	9.683	115.270	142.343	1.375	143.718
Destinazione utile d'esercizio							0		9.683	(9.683)	0	0	0	0
Altre variazioni						314	314		370		370	684	(714)	(30)
Utile (perdita) complessiva					204	(10.017)	(9.813)			(2.214)	(2.214)	(12.027)	(3.975)	(16.002)
Totale al 30 giugno 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(709)	(8.459)	11.868	0	115.640	(2.214)	113.426	131.000	(3.314)	127.686
Totale al 1° luglio 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(709)	(8.459)	11.868	0	115.640	(2.214)	113.426	131.000	(3.314)	127.686
Destinazione utile d'esercizio							0		(2.214)	2.214	0	0	0	0
Altre variazioni						470	470		(3.889)		(3.889)	(3.419)	3.889	470
Utile (perdita) complessiva					(1.023)	(1.683)	(2.706)		(6)	(10.919)	(10.925)	(13.631)	215	(13.416)
Totale al 30 giugno 2025	5.706	18.528	1.141	1.367	(1.732)	(9.672)	9.632	0	109.531	(10.919)	98.612	113.950	790	114.740

PROSPETTI CONTABILI – DIGITAL BROS S.p.A.

Digital Bros S.p.A. - Situazione patrimoniale – finanziaria al 30 giugno 2025

	Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
	Attività non correnti		
1	Immobili impianti e macchinari	3.653	4.336
2	Investimenti immobiliari	0	0
3	Immobilizzazioni immateriali	194	193
4	Partecipazioni	23.854	26.374
5	Crediti ed altre attività non correnti	641	641
6	Imposte anticipate	4.771	4.215
7	Attività finanziarie non correnti	19.046	24.378
	Totale attività non correnti	52.159	60.137
	Attività correnti		
8	Rimanenze	1.192	1.949
9	Crediti commerciali	327	527
10	Crediti verso società controllate	44.763	35.532
11	Crediti tributari	7.192	2.926
12	Altre attività correnti	567	677
13	Disponibilità liquide e mezzi equivalenti	20	709
14	Altre attività finanziarie	1.041	2.316
	Totale attività correnti	55.102	44.636
	TOTALE ATTIVITA'	107.261	104.773
	Patrimonio netto		
15	Capitale sociale	(5.706)	(5.706)
16	Riserve	(9.875)	(11.070)
17	Azioni proprie	0	0
18	(Utili) perdite a nuovo	(38.119)	(37.975)
	Totale patrimonio netto	(53.700)	(54.751)
	Passività non correnti		
19	Benefici verso dipendenti	(299)	(295)
20	Fondi non correnti	(59)	(81)
21	Altri debiti e passività non correnti	0	0
22	Passività finanziarie non correnti	(934)	(1.535)
	Totale passività non correnti	(1.292)	(1.911)
	Passività correnti		
23	Debiti verso fornitori	(1.364)	(1.328)
24	Debiti verso società controllate	(42.097)	(39.122)
25	Debiti tributari	(132)	(129)
26	Fondi correnti	0	(414)
27	Altre passività correnti	(824)	(735)
28	Passività finanziarie	(7.852)	(6.383)
	Totale passività correnti	(52.269)	(48.111)
	TOTALE PASSIVITA'	(53.561)	(50.022)
	TOTALE PATRIMONIO NETTO E PASSIVITA'	(107.261)	(104.773)

Digital Bros S.p.A. - Conto economico per l'esercizio chiuso al 30 giugno 2025

	Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
1	Ricavi lordi	6.971	6.896
2	Rettifiche ricavi	0	(29)
3	Totale ricavi netti	6.971	6.867
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(29)	(977)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	0	0
6	Royalties	0	0
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(757)	(480)
8	Totale costo del venduto	(786)	(1.457)
9	Utile lordo (3+8)	6.185	5.410
10	Altri ricavi	168	123
11	Costi per servizi	(2.771)	(2.074)
12	Affitti e locazioni	(324)	(230)
13	Costi del personale	(4.481)	(4.468)
14	Altri costi operativi	(469)	(425)
15	Totale costi operativi	(8.045)	(7.197)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	(1.692)	(1.664)
17	Ammortamenti	(835)	(872)
18	Accantonamenti	414	(414)
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	(8.313)	(3.819)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	0	16
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(8.734)	(5.089)
22	Margine operativo (16+21)	(10.426)	(6.753)
23	Interessi attivi e proventi finanziari	13.402	11.594
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(2.997)	(1.332)
25	Totale saldo della gestione finanziaria	10.405	10.262
26	Utile prima delle imposte (22+25)	(21)	3.509
27	Imposte correnti	136	501
28	Imposte differite	29	70
29	Totale imposte	165	571
30	Risultato netto (26+29)	144	4.080

Digital Bros S.p.A. -Conto economico complessivo per l'esercizio chiuso al 30 giugno 2025

Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
Utile (perdita) del periodo (A)	144	4.080
Utile (perdita) attuariale	8	9
Effetto fiscale relativo all'utile (perdita) attuariale	(2)	(2)
Variazioni di <i>fair value</i>	(2.199)	(12.959)
Effetto fiscale relativo all'adeguamento a <i>fair value</i> delle attività finanziarie	528	3.110
Voci che non saranno successivamente riclassificate in conto economico (B)	(1.665)	(9.842)
Totale utile (perdita) complessiva (A)+(D)	(1.521)	(5.762)

Le variazioni di *fair value* sono variazioni sugli strumenti di capitale di terzi per cui è stata esercitata la facoltà di rilevare l'impatto nel conto economico complessivo senza rilevazione a conto economico.

Digital Bros S.p.A. - Rendiconto finanziario per l'esercizio chiuso al 30 giugno 2025

Migliaia di Euro	30 giugno 2025	30 giugno 2024
A. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti iniziali	709	163
B. Flussi finanziari da attività d'esercizio		
Utile (perdita) netta dell'esercizio di competenza del gruppo	144	4.080
<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
Accantonamenti e svalutazioni di attività	8.442	3.810
Ammortamenti immateriali	91	98
Ammortamenti materiali	744	774
Variazione netta delle imposte anticipate	(556)	(3.183)
Variazione netta degli altri fondi	(436)	0
Variazione netta del fondo TFR	4	(58)
Altre variazioni non monetarie del patrimonio netto	1.002	3.431
Totale flussi finanziari da attività d'esercizio (B)	9.435	8.952
C. Variazione del capitale circolante netto		
Rimanenze	757	480
Crediti commerciali	122	116
Crediti verso società controllate	(9.231)	(14.168)
Crediti tributari	(4.266)	(693)
Altre attività correnti	110	12.534
Debiti verso fornitori	36	122
Debiti verso società controllate	2.975	1.307
Debiti tributari	3	(154)
Fondi correnti	0	414
Altre passività correnti	89	(35)
Altre passività non correnti	0	0
Crediti e altre attività non correnti	0	0
Totale variazione del capitale circolante netto (C)	(9.405)	(77)
D. Flussi finanziari da attività di investimento		
Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(92)	(145)
Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(61)	(29)
Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	(260)	(9.837)
Variazione delle attività finanziarie	(1.174)	6.761
Totale flussi finanziari da attività di investimento (D)	(1.587)	(3.250)
E. Flussi finanziari da attività di finanziamento		
Aumenti di capitale	0	0
Variazione delle passività finanziarie	868	(5.079)
Totale flussi finanziari da attività di finanziamento (E)	868	(5.079)
F. Movimenti del patrimonio netto		
Dividendi distribuiti	0	0
Variazione azioni proprie detenute	0	0
Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	0	0
Totale movimenti del patrimonio netto (F)	0	0
G. Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	(689)	546
H. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti finali (A+G)	20	709