

COMUNICATO STAMPA

Il Consiglio di Amministrazione del Gruppo Digital Bros ha approvato la Relazione finanziaria semestrale abbreviata al 31 dicembre 2024 (primo semestre dell'esercizio 2024 - 2025)

APPROVATI I RISULTATI DEL PRIMO SEMESTRE DELL'ESERCIZIO 2024-2025:

- **RICAVI NETTI A 43 MILIONI DI EURO (-8,7%)**
 - **MARGINE OPERATIVO LORDO (EBITDA) A 13,1 MILIONI DI EURO (+35,3%)**
 - **MARGINE OPERATIVO (EBIT) NEGATIVO PER 395 MILA EURO, IN SENSIBILE MIGLIORAMENTO (+4,2 MILIONI DI EURO)**
 - **PERDITA NETTA PER 3,5 MILIONI DI EURO, RIDOTTA DI 2,9 MILIONI DI EURO**
 - **INDEBITAMENTO FINANZIARIO NETTO PARI A 29,7 MILIONI**
 - **CONFERMATE LE PREVISIONI DI RICAVI IN CALO E MARGINE OPERATIVO (EBIT) COSTANTE PER L'INTERO ESERCIZIO**
-
- ✓ *Ricavi consolidati realizzati esclusivamente da prodotti di catalogo pari a 43 milioni di Euro, in calo del 8,7% rispetto ai 47,1 milioni di Euro al 31 dicembre 2023*
 - ✓ *Margine operativo lordo (EBITDA) pari a 13,1 milioni di Euro (30,4% dei ricavi netti), in aumento rispetto ai 9,7 milioni di Euro realizzati al 31 dicembre 2023, grazie alla riduzione dei costi di struttura effetto della riorganizzazione operata nell'autunno 2023*
 - ✓ *Margine operativo (EBIT) negativo per 395 mila Euro, ma in significativo miglioramento (+4,3 milioni di Euro) rispetto all'EBIT negativo per 4,6 milioni di Euro al 31 dicembre 2023*
 - ✓ *Perdita netta di 3,5 milioni di Euro, sensibilmente ridotta rispetto alla perdita netta di 6,4 milioni di Euro del primo semestre dello scorso esercizio*
 - ✓ *Andamento in linea con le attese per l'indebitamento finanziario netto in aumento di 4,9 milioni di Euro e pari a 29,7 milioni di Euro (26,5 milioni di Euro al netto dell'effetto da IFRS16)*
 - ✓ *Firmato accordo transattivo con Starbreeze AB per la definizione di tutte le difformità interpretative, senza impatto significativo sul risultato del periodo*

Milano, 6 marzo 2025 - Il **Consiglio di amministrazione di Digital Bros (DIB:MI)**, Gruppo attivo nel mercato dei videogiochi, quotato sull'Euronext STAR Milan (ISIN: IT0001469995) e facente parte dell'indice FTSE Italia Small Cap, ha **approvato in data odierna la Relazione finanziaria semestrale abbreviata al 31 dicembre 2024** (primo semestre dell'esercizio dal 1° luglio 2024 al 30 giugno 2025).

I principali risultati conseguiti dal Gruppo Digital Bros a livello di conto economico consolidato riferiti al primo semestre dell'esercizio 2024-2025, confrontati con i dati relativi all'esercizio precedente, sono:

Risultati del primo semestre dell'esercizio 2024-2025 (periodo chiuso al 31 dicembre 2024)

Migliaia di Euro	31 dicembre 2024	31 dicembre 2023	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi lordi	43.024	47.134	(4.110)	-8,7%
Margine operativo lordo (EBITDA)	13.089	9.677	3.412	35,3%
Margine operativo (EBIT)	(395)	(4.649)	4.254	n.s.
Perdita ante imposte	(2.931)	(5.828)	2.897	-49,7%
Perdita netta	(3.490)	(6.420)	2.930	-45,6%

- **Ricavi lordi consolidati** in diminuzione di 4,1 milioni di Euro (-8,7%);
- **Margine operativo lordo** in crescita di 3,4 milioni di Euro (+35,3%);
- **Margine operativo** in miglioramento di 4,3 milioni di Euro, pur rimanendo negativo per 395 mila Euro;
- **Perdita ante imposte** in calo di 2,9 milioni di Euro (-49,7%);
- **Perdita netta** ridotta di 2,9 milioni di Euro (-45,6%).

RISULTATI PER SETTORI OPERATIVI

Il perdurare dell'incertezza delle dinamiche competitive caratterizzanti il mercato dei videogiochi dopo l'ottimismo del periodo pandemico, in particolare l'aumento dei budget di sviluppo, insieme alla maggiore selettività dei consumatori nei confronti dei nuovi lanci e alla ridotta disponibilità di liquidità, ha reso necessaria una generale revisione delle strategie editoriali e delle strutture organizzative di sviluppatori e editori su scala globale. Di conseguenza, nello scorso esercizio, il Gruppo ha orientato gli investimenti sui progetti in corso di sviluppo per focalizzarsi su videogiochi con più elevata marginalità e maggior prevedibilità dei ricavi, con particolare riferimento alle proprietà intellettuali detenute dal Gruppo ed in grado di creare valore a lungo termine. Per effetto delle dinamiche di mercato e delle azioni correttive messe in atto, il Gruppo prevede nel corrente esercizio ricavi in diminuzione, senza peraltro stimare effetti significativi sul margine operativo (EBIT) che si prevede rimarrà stabile rispetto all'esercizio precedente.

Al 31 dicembre 2024, i ricavi sono stati pari a 43 milioni di Euro, in diminuzione dell'8,7% rispetto allo stesso periodo del passato esercizio. A differenza dello scorso anno, nessun lancio di nuovi prodotti è stato effettuato nel corrente semestre e pertanto i ricavi sono composti esclusivamente dalla vendita di prodotti di catalogo.

La suddivisione dei ricavi netti per settore operativo al 31 dicembre 2024, comparata con il corrispondente periodo dell'esercizio precedente, è stata:

Ricavi netti

Migliaia di Euro	31 dicembre 2024	31 dicembre 2023	Variazioni €	Variazioni %
Premium Games	34.409	35.851	(1.442)	-4,0%
Free to Play	7.223	9.633	(2.410)	-25,0%
Distribuzione Italia	1.061	1.204	(143)	-11,9%
Altre Attività	331	412	(81)	-19,7%
Totale ricavi netti	43.024	47.100	(4.075)	-8,7%

I ricavi del settore operativo **Premium Games** al 31 dicembre 2024 sono stati pari a 34,4 milioni Euro, in diminuzione del 4%, e corrispondenti all'80% dei ricavi netti totali. Tra i prodotti di catalogo spiccano le vendite delle diverse versioni di Assetto Corsa con ricavi pari a 13,1 milioni di Euro. La seconda versione, Assetto Corsa EVO, realizzata da parte della controllata Kunos Simulazioni, è stata rilasciata in modalità di accesso anticipato sulla piattaforma Steam il 16 gennaio 2025. Le vendite di videogiochi realizzati su proprietà intellettuali detenute dal Gruppo hanno rappresentato il 59% dei ricavi del settore operativo, mentre i ricavi da videogiochi su cui il Gruppo vanta accordi di proprietà o accordi di lungo termine hanno rappresentato il 24% dei ricavi totali del settore operativo. Tali percentuali sono in linea con quanto realizzato nel medesimo periodo dell'esercizio precedente ed effetto della strategia del Gruppo di ridurre le attività di edizione di videogiochi di terzi, in quanto meno redditive e meno capaci di creare valore nel lungo termine.

I ricavi del settore operativo del **Free to Play** sono stati pari a 7,2 milioni di Euro in calo del 25% rispetto al primo semestre dell'esercizio precedente. A partire dallo scorso esercizio, il Gruppo ha intrapreso un'attività di conversione al motore di gioco Unity a supporto dei giochi della controllata 505Go!. Tale processo renderà le attività di manutenzione evolutiva (*live support*) estremamente più rapide ed efficienti, così da aumentare la longevità dei prodotti, facilitando sia le attività di aggiornamento dei contenuti, specialmente in funzione di specifici eventi, che di programmare meglio le campagne promozionali. La conversione faciliterà anche i processi di localizzazione in lingue attualmente non supportate, incentivando così nuovi consumatori su scala globale. Il gioco attualmente supporta integralmente solo la lingua inglese e, in misura più limitata, le principali lingue occidentali e, conseguentemente, la quasi totalità dei ricavi è realizzata negli Stati Uniti. L'attività di conversione è terminata nel mese di gennaio 2025 ed è attualmente in fase di test, per poi essere rilasciata a partire dall'ultimo trimestre dell'esercizio.

I **ricavi realizzati sui mercati diversi da quello domestico** sono stati pari al 96% dei ricavi netti totali, mentre i **ricavi digitali** sono stati circa il 91% dell'importo totale, in linea con quanto realizzato negli ultimi esercizi.

Il **costo del venduto** è diminuito di 981 mila Euro e, per tale motivo, l'**utile lordo** è diminuito di 3.095 mila Euro, da 31.245 mila Euro al 31 dicembre 2023 agli attuali 28.150 mila Euro. Noto è stata la variazione delle rimanenze, effetto di politiche di smaltimento delle rimanenze di prodotti finiti destinati al canale *retail*, il cui mercato è diventato ora estremamente residuale.

Gli **altri ricavi** sono stati pari a 3.603 mila Euro in diminuzione di 2.622 mila Euro, per effetto di minori costi di sviluppo sostenuti dalle società del Gruppo, in quanto parte dei giochi sono ora entrati in fase di *live support*.

Il **marginale operativo lordo (EBITDA)** è stato pari a 13.089 mila Euro, in crescita di 3.412 mila Euro rispetto al 31 dicembre 2023. Oltre ad una **riduzione dei costi per servizi**, significativa è stata la **diminuzione dei costi del personale**, pari a 6.960 mila Euro, effetto della riorganizzazione operata dal Gruppo nel corso del secondo trimestre dello scorso esercizio.

La variazione semestrale dei **proventi e costi operativi non monetari** di 842 mila Euro, ha permesso un miglioramento del **marginale operativo (EBIT)** che è stato pari a 4.254 mila Euro. L'EBIT è tuttavia rimasto leggermente negativo per 395 mila Euro. Le variazioni delle singole componenti sono state:

- gli **ammortamenti** sono stati pari a 13.115 mila Euro e sono in diminuzione di 1.328 mila Euro rispetto a 14.443 mila Euro al 31 dicembre 2023;
- gli **accantonamenti** sono stati positivi per 1.241 mila Euro per effetto dello storno del Fondo spese arbitrali Starbreeze, stanziato al 30 giugno 2024. In data 27 febbraio 2025, il Gruppo ha raggiunto un **accordo con lo sviluppatore svedese** relativamente alla determinazione dell'*earn out sui* ricavi netti del videogioco PAYDAY3 ed al riconoscimento di alcune poste patrimoniali relative a contratti intercorsi negli anni tra i due gruppi, rendendo quindi non più necessario un arbitrato tra le parti. L'accordo non ha avuto effetti significativi sul risultato del periodo, considerato che gli accantonamenti rilasciati a seguito della risoluzione amichevole della controversia sono stati controbilanciati da perdite nette sui crediti Starbreeze per 966 mila Euro e da oneri finanziari per 276 mila Euro, effetto dell'attualizzazione degli importi che verranno liquidati entro il mese di gennaio 2027;
- le **svalutazioni di attività** del periodo sono state pari a 1.741 mila Euro e includono l'adeguamento del credito verso Starbreeze commentato sopra, mentre la parte residua è prevalentemente relativa alla svalutazione di alcuni videogiochi per i quali il Gruppo ha verificato che i flussi di cassa attesi attualizzati, rettificati rispetto alle previsioni iniziali per effetto di una riduzione prospettica delle vendite future, sono inferiori al valore d'iscrizione delle attività, per un totale di 750 mila Euro.

Il **saldo della gestione finanziaria** è stato negativo per 2.536 mila Euro, rispetto al saldo negativo per 1.179 mila Euro registrato nel primo semestre dello scorso esercizio, principalmente per effetto di maggiori differenze cambio negative.

La **perdita ante imposte** al 31 dicembre 2024 è pari a 2.931 mila Euro ed è in miglioramento rispetto alla perdita di 5.828 mila Euro realizzato al 31 dicembre 2023.

La **perdita netta consolidata** è pari a 3.490 mila Euro, sensibilmente ridotta rispetto alla perdita netta di 6.420 mila Euro realizzata al 31 dicembre 2023.

La **perdita netta del semestre attribuibile agli azionisti della Capogruppo** è di 3.695 mila Euro, pressoché immutata rispetto all'esercizio precedente. La **quota attribuibile agli azionisti di minoranza** al 31 dicembre 2024 è pari a 205 mila Euro positivi, rispetto alla perdita di 2.723 mila Euro del primo semestre dell'esercizio precedente. Tale perdita era relativa per 2.615 mila Euro al 40% di competenza di terzi del risultato al 31 dicembre 2023 della controllata olandese Rasplata B.V., che dal mese di agosto 2024 è invece integralmente posseduta dal Gruppo.

La **perdita netta per azione base e la perdita netta per azione diluita** sono pari rispettivamente a 0,26 Euro e 0,25 Euro, invariate rispetto a quanto realizzato al 31 dicembre 2023.

POSIZIONE FINANZIARIA NETTA

Al 31 dicembre 2024, l'indebitamento finanziario netto è stato pari a 29.711 mila Euro, in aumento di 4.927 mila Euro rispetto al 30 giugno 2024, con un andamento in linea con le attese. Il Gruppo sarà in grado di far fronte alle passività correnti con la generazione prospettica di cassa.

La posizione finanziaria netta senza considerare i debiti finanziari iscritti a seguito dell'applicazione dell'IFRS 16 è stata negativa per 26.510 mila Euro.

AZIONI PROPRIE

Ai sensi dell'art. 2428 comma 2 n. 3 del Codice Civile, Digital Bros S.p.A. al 31 dicembre 2024 non risulta titolare di azioni proprie e non ha effettuato acquisizioni e cessioni nell'esercizio.

EVENTI SIGNIFICATIVI DEL PERIODO

In data 28 ottobre 2024 l'Assemblea degli azionisti del Gruppo Digital Bros ha approvato il Bilancio dell'esercizio chiuso al 30 giugno 2024 e nominato Veronica Devetag Chalaupka come nuovo consigliere non esecutivo della Società, che rimarrà in carica sino alla scadenza del mandato del Consiglio di amministrazione con l'approvazione del bilancio relativo all'esercizio che si chiuderà al 30 giugno 2026.

EVENTI SUCCESSIVI ALLA CHIUSURA DEL PERIODO

Il solo evento successivo alla chiusura del periodo è stato l'accordo transattivo firmato dal Gruppo con Starbreeze AB, siglato in data 27 febbraio 2025, i cui effetti sono stati riflessi nel bilancio semestrale consolidato, ma senza impatti significativi sul risultato del periodo.

EVOLUZIONE PREVEDIBILE DELLA GESTIONE

La nuova versione di Assetto Corsa EVO è stata lanciata il 16 gennaio 2025 sulla piattaforma Steam in modalità di accesso anticipato. L'accesso anticipato prevede il rilascio di contenuti addizionali (*multiplayer, free roaming, etc.*) durante il periodo sino al lancio definitivo del gioco, atteso nell'autunno 2025. Il piano editoriale del segmento Premium Games si completerà con l'uscita del nuovo videogioco Blades Of Fire il 22 maggio 2025. Sempre nel secondo semestre verrà rilasciata la revisione dei videogiochi del segmento operativo Free to Play, dotati del nuovo motore di gioco Unity.

Per effetto di ciò, l'ultima parte dell'esercizio presenterà ricavi in crescita rispetto al primo semestre. Il Gruppo conferma comunque per l'intero esercizio le previsioni di ricavi in calo. Le azioni correttive intraprese, in particolare il piano di riorganizzazione e il ribilanciamento degli investimenti, si prevede possano tuttavia permettere un mantenimento del margine operativo (EBIT) al livello di quanto registrato al 30 giugno 2024.

L'indebitamento finanziario netto si prevede costante durante la seconda metà dell'esercizio in linea con i livelli al 31 dicembre 2024. Il miglioramento inizialmente previsto per l'ultimo trimestre dell'esercizio avverrà invece nel primo trimestre del prossimo esercizio, per effetto dell'incasso dei crediti derivanti dal lancio del videogioco Blades of Fire, delle attività promozionali già programmate per il prossimo mese di giugno e, non ultimo, gli incassi derivanti dal lancio nel primo trimestre dell'attesissimo videogioco Wuchang: Fallen Feathers, che alla data presenta oltre 95 mila follower sulla piattaforma Steam.

ART. 154-BIS DEL T.U.F.

Il dirigente preposto alla redazione dei documenti contabili societari del Gruppo Digital Bros, Stefano Salbe, dichiara ai sensi del comma 2 articolo 154 bis del Testo Unico della Finanza che l'informativa contabile societaria contenuta nel presente comunicato corrisponde alle risultanze documentali, ai libri ed alle scritture contabili.

Il comunicato stampa è disponibile sui siti www.digitalbros.com e www.iinfo.it.

IL GRUPPO DIGITAL BROS

Il Gruppo Digital Bros è quotato sull'Euronext STAR Milan e al segmento Euronext Tech Leaders. Dal 1989 opera nell'ambito dello sviluppo, della produzione e della distribuzione di videogames, attraverso il brand 505 Games che pubblica i propri videogiochi attraverso i canali distributivi digitali e retail. Il Gruppo Digital Bros è attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, Regno Unito, Repubblica Ceca, Cina, Giappone, Australia e Canada con 286 dipendenti.

Per maggiori informazioni:

Digital Bros S.p.A.

Stefano Salbe - CFO

Tel. + 39 02 413031 ir@digitalbros.com

PROSPETTI CONTABILI – GRUPPO DIGITAL BROS

Situazione patrimoniale – finanziaria consolidata al 31 dicembre 2024

	Migliaia di Euro	31 dicembre 2024	30 giugno 2024
	Attività non correnti		
1	Immobilimpianti e macchinari	6.477	7.379
2	Investimenti immobiliari	0	0
3	Immobilizzazioni immateriali	125.702	129.614
4	Partecipazioni	5.788	9.685
5	Crediti ed altre attività non correnti	2.920	7.945
6	Imposte anticipate	22.656	21.166
7	Attività finanziarie non correnti	2.895	0
	Totale attività non correnti	166.438	175.789
	Attività correnti		
8	Rimanenze	1.624	2.668
9	Crediti commerciali	13.869	16.887
10	Crediti tributari	3.920	4.345
11	Altre attività correnti	7.126	8.902
12	Disponibilità liquide e mezzi equivalenti	4.631	11.981
13	Altre attività finanziarie	5.221	10.238
	Totale attività correnti	36.392	55.021
	TOTALE ATTIVITÀ	202.830	230.810
	Patrimonio netto consolidato		
14	Capitale sociale	(5.706)	(5.706)
15	Riserve	(9.929)	(11.868)
16	Azioni proprie	0	0
17	(Utili) perdite a nuovo	(105.842)	(113.426)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci della Capogruppo	(121.477)	(131.000)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci di minoranza	(780)	3.314
	Totale patrimonio netto consolidato	(122.257)	(127.686)
	Passività non correnti		
18	Benefici verso dipendenti	(1.036)	(967)
19	Fondi non correnti	(877)	(563)
20	Altri debiti e passività non correnti	(771)	(1.657)
21	Passività finanziarie	(5.164)	(10.324)
	Totale passività non correnti	(7.848)	(13.511)
	Passività correnti		
22	Debiti verso fornitori	(30.096)	(43.737)
23	Debiti tributari	(1.444)	(1.299)
24	Fondi correnti	0	(1.241)
25	Altre passività correnti	(3.891)	(6.657)
26	Passività finanziarie	(37.294)	(36.679)
	Totale passività correnti	(72.725)	(89.613)
	TOTALE PASSIVITÀ	(80.573)	(103.124)
	TOTALE PATRIMONIO NETTO E PASSIVITÀ	(202.830)	(230.810)

Conto economico consolidato al 31 dicembre 2024

	Migliaia di Euro	31 dicembre 2024	31 dicembre 2023
1	Ricavi lordi	43.024	47.134
2	Rettifiche ricavi	0	(34)
3	Totale ricavi netti	43.024	47.100
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(343)	(1.522)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(3.381)	(5.092)
6	Royalties	(10.106)	(9.321)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(1.044)	80
8	Totale costo del venduto	(14.874)	(15.855)
9	Utile lordo (3+8)	28.150	31.245
10	Altri ricavi	3.603	6.225
11	Costi per servizi	(3.976)	(5.973)
12	Affitti e locazioni	(237)	(250)
13	Costi del personale	(13.887)	(20.847)
14	Altri costi operativi	(564)	(723)
15	Totale costi operativi	(18.664)	(27.793)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	13.089	9.677
17	Ammortamenti	(13.115)	(14.443)
18	Accantonamenti	1.241	0
19	Svalutazione di attività	(1.741)	(779)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	131	896
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(13.484)	(14.326)
22	Margine operativo (16+21)	(395)	(4.649)
23	Interessi attivi e proventi finanziari	843	1.389
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(3.379)	(2.568)
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(2.536)	(1.179)
26	Utile prima delle imposte (22+25)	(2.931)	(5.828)
27	Imposte correnti	(1.639)	425
28	Imposte differite	1.080	(1.017)
29	Totale imposte	(559)	(592)
30	Risultato netto (26+29)	(3.490)	(6.420)
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	(3.695)	(3.697)
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	205	(2.723)
	Utile netto per azione:		
33	Utile per azione base (in Euro)	(0,26)	(0,26)
34	Utile per azione diluito (in Euro)	(0,25)	(0,25)

Conto economico complessivo consolidato al 31 dicembre 2024

Migliaia di Euro	31 dicembre 2024	31 dicembre 2023
Utile (perdita) del periodo (A)	(3.490)	(6.420)
Utile (perdita) attuariale	(29)	(5)
Effetto fiscale relativo all'utile (perdita) attuariale	7	1
Variazioni di <i>fair value</i>	(3.895)	(9.234)
Effetto fiscale relativo all'adeguamento a <i>fair value</i> delle attività finanziarie	935	2.216
Voci che non saranno successivamente riclassificate in conto economico (B)	(2.982)	(7.022)
Differenze da conversione dei bilanci esteri	807	(521)
Voci che saranno successivamente riclassificate in conto economico (C)	807	(521)
Totale altre componenti dell'utile complessivo D= (B)+(C)	(2.175)	(7.543)
Totale utile (perdita) complessiva (A)+(D)	(5.665)	(13.963)
Attribuibile a:		
Azionisti della Capogruppo	(5.870)	(11.240)
Azionisti di minoranza	205	(2.723)

Rendiconto finanziario consolidato al 31 dicembre 2024

Migliaia di Euro	31 dicembre 2024	31 dicembre 2023
A. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti iniziali	11.981	9.407
B. Flussi finanziari da attività d'esercizio		
Utile (perdita) netta dell'esercizio	(3.490)	(6.420)
<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
Accantonamenti e svalutazioni di attività	1.741	779
Ammortamenti immateriali	11.924	13.097
Ammortamenti materiali	1.191	1.346
Variazione netta delle imposte anticipate	(1.490)	(1.125)
Variazione netta degli altri fondi	314	106
Variazione netta del fondo TFR	69	67
Altre variazioni non monetarie del patrimonio netto	(1.939)	(7.809)
SUBTOTALE B.	8.320	41
C. Variazione delle attività operative		
Rimanenze	1.044	(80)
Crediti commerciali	2.993	930
Crediti tributari	425	(1.361)
Altre attività correnti	1.775	14.007
Debiti verso fornitori	(13.641)	939
Debiti tributari	145	(672)
Fondi correnti	(1.241)	0
Altre passività correnti	(2.766)	(997)
Altre passività non correnti	(886)	(234)
Crediti e altre attività non correnti	4.060	(355)
SUBTOTALE C.	(8.092)	12.177
D. Flussi finanziari da attività di investimento		
Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(8.761)	(20.518)
Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(290)	(374)
Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	3.897	(2.162)
Variazione delle attività finanziarie	2.121	11.200
SUBTOTALE D.	(3.033)	(11.854)
E. Flussi finanziari da attività di finanziamento		
Aumenti di capitale	0	0
Variazione delle passività finanziarie	(4.545)	(5.545)
Variazione delle attività finanziarie	0	0
SUBTOTALE E.	(4.545)	(5.545)
F. Movimenti del patrimonio netto consolidato		
Dividendi distribuiti	0	0
Variazione azioni proprie detenute	0	0
Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	0	0
SUBTOTALE F.	0	0
G. Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	(7.350)	(5.181)
H. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti finali (A+G)	4.631	4.226

Prospetto dei movimenti di patrimonio netto consolidato al 31 dicembre 2024

Migliaia di Euro	Capitale sociale (A)	Riserva sovrapp. azioni	Riserva legale	Riserva transiz. IAS	Riserva da convers.	Altre riserve	Totale riserve (B)	Azioni proprie (C)	Utili (perdite) portate a nuovo	Utile (perdita) d'esercizio	Totale utili a nuovo (D)	Patrimonio netto azionisti capogruppo (A+B+C+D)	Patrimonio netto azionisti di minoranza	Patrimonio netto totale
Totale al 1° luglio 2023	5.706	18.528	1.141	1.367	(913)	1.244	21.367	0	105.587	9.683	115.270	142.343	1.375	143.718
Destinazione utile d'esercizio							0		9.683	(9.683)	0	0	0	0
Altre variazioni						78	78		370		370	448	(714)	(266)
Utile (perdita) complessiva					(521)	(7.022)	(7.543)			(3.697)	(3.697)	(11.240)	(2.723)	(13.963)
Totale al 31 dicembre 2023	5.706	18.528	1.141	1.367	(1.434)	(5.700)	13.902	0	115.640	(3.697)	111.943	131.551	(2.062)	129.489
Totale al 1° luglio 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(709)	(8.459)	11.868	0	115.640	(2.214)	113.426	131.000	(3.314)	127.686
Destinazione utile d'esercizio							0		(2.214)	2.214	0	0	0	0
Altre variazioni						236	236		(3.889)		(3.889)	(3.653)	3.889	236
Utile (perdita) complessiva					807	(2.982)	(2.175)			(3.695)	(3.695)	(5.870)	205	(5.665)
Totale al 31 dicembre 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	98	(11.205)	9.929	0	109.537	(3.695)	105.842	121.477	780	122.257