

COMUNICATO STAMPA

Il Consiglio di amministrazione del Gruppo Digital Bros ha approvato il Resoconto Intermedio di Gestione al 31 marzo 2024 (terza trimestrale dell'esercizio 2023-2024)

APPROVATI I RISULTATI DEI PRIMI NOVE MESI DELL'ESERCIZIO 2023-2024:

- RICAVI NETTI A 75,8 MILIONI DI EURO (-15%)
- MARGINE OPERATIVO LORDO (EBITDA) DI 20,2 MILIONI DI EURO, PARI AL 26.7% DEI RICAVI NETTI
- MARGINE OPERATIVO (EBIT) NEGATIVO PER 3,1 MILIONI DI EURO
- PERDITA NETTA CONSOLIDATA DI 6,7 MILIONI DI EURO
- INDEBITAMENTO FINANZIARIO NETTO A 45,6 MILIONI DI EURO

RISULTATI DEL TERZO TRIMESTRE:

- RICAVI NETTI A 28,7 MILIONI DI EURO (-2,3%)
- MARGINE OPERATIVO (EBIT) DI 1,5 MILIONI DI EURO

CONFERMATE LE PROSPETTIVE DI CRESCITA DEI RICAVI. MARGINE OPERATIVO ATTESO POSITIVO, MA INFERIORE A QUANTO REALIZZATO AL 30 GIUGNO 2023

APPROVATO IL CALENDARIO DEGLI EVENTI SOCIETARI PER L'ESERCIZIO 2024-2025

- *Ricavi netti consolidati per i primi nove mesi dell'esercizio pari a 75,8 milioni di Euro, in calo del 15%, rispetto agli 89,2 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;*
- *Margine operativo lordo (EBITDA) di 20,2 milioni di Euro rispetto ai 30,5 milioni di Euro al 31 marzo 2023, comprensivo di oneri non ricorrenti per 1,4 milioni di Euro;*
- *Margine operativo (EBIT) negativo per 3,1 milioni di Euro rispetto al margine operativo positivo per 17,9 milioni di Euro realizzato al 31 marzo 2023;*
- *Perdita netta consolidata di 6,7 milioni di Euro, rispetto all'utile netto di 15,7 milioni di Euro al 31 marzo 2023;*
- *Indebitamento finanziario netto a 45,6 milioni di Euro (41,3 milioni di Euro al netto dell'effetto IFRS 16), in linea con le attese e in miglioramento rispetto allo scorso trimestre. Indebitamento finanziario netto atteso in ulteriore riduzione a fine esercizio e ai livelli del 30 giugno 2023;*
- *Confermate le prospettive di crescita dei ricavi. Margine operativo atteso largamente positivo, ma ad un livello inferiore rispetto a quanto realizzato nello scorso esercizio.*

Milano, 14 maggio 2024 - Il Consiglio di amministrazione di Digital Bros (DIB:MI), Gruppo attivo nel mercato dei videogame, quotato sull'Euronext STAR Milan (ISIN: IT0001469995) e facente parte dell'indice FTSE Italia Small Cap e del segmento Euronext Tech Leaders, ha approvato in data odierna il Resoconto Intermedio di Gestione al 31 marzo 2024 (primi nove mesi dell'esercizio che va dal 1° luglio 2023 al 30 giugno 2024).

Risultati dei primi nove mesi dell'esercizio 2023-2024 (periodo chiuso al 31.03.2024)

Migliaia di Euro	31 marzo 2024	31 marzo 2023	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi netti	75.800	89.177	(13.377)	-15,0%
Margine operativo lordo (EBITDA)	20.236	30.470	(10.234)	-33,6%
Margine operativo (EBIT)	(3.125)	17.948	(21.073)	n.s.
Utile / (perdita) ante imposte	(5.412)	21.623	(27.035)	n.s.
Risultato netto / (perdita netta)	(6.680)	15.711	(22.391)	n.s.

I principali risultati conseguiti dal Gruppo Digital Bros a livello di conto economico consolidato riferiti ai primi nove mesi dell'esercizio 2023-2024, confrontati con i dati relativi al periodo corrispondente dell'esercizio precedente, sono:

- **Ricavi netti consolidati** pari a 75,8 milioni di Euro in diminuzione del 15%, rispetto agli 89,2 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Margine operativo lordo** pari a 20,2 milioni di Euro (26,7% dei ricavi netti) rispetto ai 30,5 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Margine operativo** negativo per 3,1 milioni di Euro rispetto ai 17,9 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Perdita ante imposte** pari a 5,4 milioni di Euro rispetto all'utile ante imposte di 21,6 milioni di Euro registrato al 31 marzo 2023;
- **Perdita netta** di 6,7 milioni di Euro, rispetto al risultato netto positivo di 15,7 milioni di Euro registrato al 31 marzo 2023.

I principali risultati conseguiti dal Gruppo Digital Bros a livello di conto economico consolidato riferiti al terzo trimestre dell'esercizio 2023-2024 sono:

Risultati del terzo trimestre dell'esercizio 2023-2024 (periodo dal 01.01.2024 al 31.03.2024)

Migliaia di Euro	31 marzo 2024	31 marzo 2023	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi netti	28.700	29.386	(686)	-2,3%
Margine operativo lordo (EBITDA)	10.559	11.893	(1.334)	-11,2%
Margine operativo (EBIT)	1.524	6.601	(5.077)	-76,9%
Utile / (perdita) ante imposte	416	6.469	(6.053)	-93,6%
Risultato netto / (perdita netta)	(260)	4.730	(4.990)	n.s.

- **Ricavi netti consolidati** pari a 28,7 milioni di Euro in diminuzione del 2,3%, rispetto ai 29,4 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Margine operativo lordo** pari a 10,6 milioni di Euro, in calo rispetto agli 11,9 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Margine operativo** pari a 1,5 milioni di Euro, in calo rispetto ai 6,6 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Utile ante imposte** pari a 416 mila Euro, in diminuzione rispetto ai 6,5 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2023;
- **Perdita netta** per 260 mila Euro rispetto al risultato netto positivo per 4,7 milioni di Euro registrato al 31 marzo 2023.

RISULTATI PER SETTORI OPERATIVI

Durante i primi nove mesi dell'esercizio, il Gruppo, per riflettere il mutato contesto competitivo, ha rivisto la composizione del portafoglio di proprietà intellettuali e conseguentemente ha riorganizzato la struttura organizzativa, al fine di migliorare la competitività a fronte del mutato contesto di mercato. Le attuali condizioni, infatti, rendono l'uscita di nuovi giochi più complessa, in particolare per i titoli minori con limitati budget marketing a supporto del lancio. I consumatori tendono a giocare allo stesso videogioco per un periodo più lungo piuttosto che cercare nuove e diverse esperienze di gioco. Attrarre i giocatori verso una nuova proprietà intellettuale richiede investimenti di comunicazione superiori al passato.

A seguito della pandemia, l'ottimismo derivante dagli importanti tassi di crescita registrati dal mercato dei videogiochi ha comportato investimenti crescenti per il Gruppo, in linea con le scelte di tutta la generalità dei concorrenti. Nel corso dell'anno solare 2023, l'eccezionale numero di nuovi giochi lanciati in un mercato che ha presentato tassi di crescita positivi, ma decisamente inferiori rispetto al periodo pandemico, ha reso sempre più complesso rispettare le attese in termini di volumi e risultati, creando quindi la necessità per il Gruppo di ricalibrare la propria strategia editoriale.

La revisione delle diverse produzioni in corso di sviluppo è stata effettuata considerando i profili di rischio-rendimento di ciascun progetto, prediligendo videogiochi con elevata marginalità e maggior prevedibilità dei ricavi e, in particolare, videogiochi la cui proprietà intellettuale è detenuta dal Gruppo, in grado di creare valore a lungo termine. Tali scelte hanno comportato la riduzione di titoli con budget di produzione minori e, nel corso del mese di febbraio 2024, di videogiochi con budget di produzione significativi, ma tempi di realizzazione lunghi e margini per il Gruppo inferiori alla media, come nel caso dei futuri titoli della serie Control.

Come diretta conseguenza della revisione del numero dei prodotti, il Gruppo si è trovato costretto, suo malgrado, a rivedere il numero dei professionisti necessari per l'implementazione della strategia di medio-lungo periodo. La riduzione del numero di professionisti del Gruppo riflette anche il minor numero di risorse necessarie agli studi di sviluppo successivamente al lancio di Crime Boss e Puzzle Quest 3, ora in fase di post lancio.

Il piano di riorganizzazione è stato implementato a partire dal secondo trimestre dell'esercizio. La riorganizzazione produrrà un miglioramento dei margini reddituali del Gruppo già a partire dal quarto trimestre dell'esercizio, permettendo poi la sostenibilità della struttura nel lungo termine.

Il numero delle risorse impiegate dal Gruppo è passato da 435 al 30 giugno 2023 a 305 al 31 marzo 2024. Gli oneri totali registrati dal Gruppo al 31 marzo 2024 per implementare il piano di riorganizzazione sono stati pari a 1.364 mila Euro, che comunque saranno inferiori ai risparmi che il Gruppo prevede di realizzare nell'esercizio in corso.

Il Gruppo ha registrato ricavi per 75,8 milioni di Euro, in diminuzione del 15% rispetto al corrispondente periodo del precedente esercizio quando erano stati pari a 89,2 milioni di Euro, in considerazione del fatto che nel periodo sono stati esclusivamente lanciati i due videogiochi Ghostrunner 2 e Brothers: A Tale of Two Sons Remake.

Il fatturato del settore operativo Premium Games al 31 marzo 2024 è stato pari a 59,6 milioni Euro, corrispondente al 78,6% dei ricavi netti totali, contro il 77,7% del corrispondente periodo dello scorso esercizio. Tale risultato è ripartito su un numero elevato di proprietà intellettuali sulle quali spiccano le vendite delle diverse versioni del videogioco Assetto Corsa, realizzato dallo studio di proprietà Kunos Simulazioni, per circa 19,1 milioni di Euro.

I ricavi realizzati sui mercati diversi da quello domestico sono stati pari al 97% dei ricavi netti totali, mentre i ricavi digitali sono stati circa il 92% dell'importo totale, in linea con quanto realizzato negli ultimi esercizi.

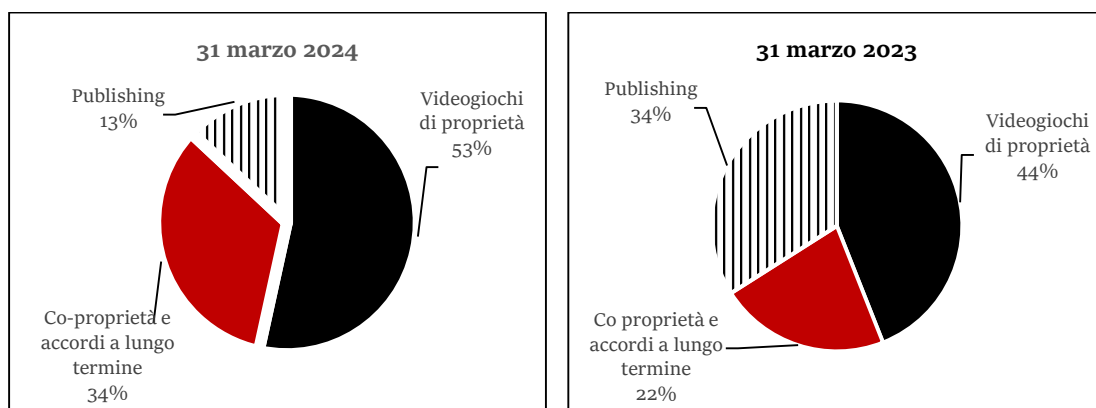
La suddivisione dei ricavi netti per settore operativo al 31 marzo 2024, comparata con il corrispondente periodo dell'esercizio precedente, è stata:

Ricavi netti

Migliaia di Euro	31 marzo 2024	31 marzo 2023	Variazioni €	Variazioni %
Premium Games	59.603	69.349	(9.746)	-14,1%
Free to Play	14.084	17.235	(3.151)	-18,3%
Distribuzione Italia	1.372	1.888	(516)	-27,3%
Altre Attività	741	705	36	5,2%
Totale ricavi netti	75.800	89.177	(13.377)	-15,0%

I videogiochi realizzati su proprietà intellettuali detenute da Digital Bros hanno rappresentato il 53% dei ricavi del settore operativo Premium Games, rispetto al 44% realizzato nei primi nove mesi dello scorso esercizio. Questo risultato riflette la profonda trasformazione attuata dal Gruppo, con una strategia concentrata sull'aumento del peso dei videogiochi di proprietà nel portafoglio totale del Gruppo.

La ripartizione dei ricavi Premium Games in funzione della tipologia dei diritti detenuti dal Gruppo sui singoli videogiochi è riportata nel grafico sottostante, comparata con il corrispettivo periodo dell'esercizio precedente:



I ricavi del settore operativo Free to Play sono stati pari a 14,1 milioni di Euro, registrando una contrazione del 18,3% rispetto ai 17,2 milioni di Euro realizzati al 31 marzo 2023.

I ricavi del settore operativo della Distribuzione Italia sono diminuiti di 516 mila Euro, passando da 1,9 milioni di Euro a 1,4 milioni di Euro.

Il contributo delle diverse aree di business del Gruppo Digital Bros alla formazione dei margini di redditività registrati nei primi nove mesi dell'esercizio 2023-2024 è stato:

Migliaia di Euro	Premium Games	Free to Play	Distrib. Italia	Altre Attività	Holding	Totale
Ricavi netti	59.603	14.084	1.372	741	0	75.800
Margine operativo lordo (EBITDA)	26.582	(55)	(795)	22	(5.518)	20.236
Margine operativo (EBIT)	6.149	(1.945)	(894)	(254)	(6.181)	(3.125)

Il costo del venduto è stato pari a 25.108 mila Euro, in diminuzione del 9,1% rispetto ai 27.635 mila Euro al 31 marzo 2023.

L'utile lordo è diminuito da 61.542 mila Euro al 31 marzo 2023 agli attuali 50.692 mila Euro.

Gli altri ricavi sono stati pari a 8.218 mila Euro in diminuzione di 4.435 mila Euro rispetto al 31 marzo 2023. La riduzione dell'incremento dei lavori interni è effetto del completamento dello sviluppo del videogioco Crime Boss: Rockay City da parte della controllata Ingame Studio, invece ancora in fase di produzione nei primi nove mesi dello scorso esercizio.

I costi operativi sono stati pari a 38.674 mila Euro, in diminuzione del 11,6% rispetto a quanto registrato nei primi nove mesi dello scorso esercizio, quando erano stati pari a 43.725 mila Euro. I costi operativi comprendono gli oneri di ristrutturazione pari a 1.364 mila Euro.

Il margine operativo lordo (EBITDA) è stato pari a 20.236 mila Euro, corrispondente al 26,7% dei ricavi netti, in calo di rispetto ai 30.470 mila Euro (-33,6%) dei primi nove mesi dello scorso esercizio.

Gli ammortamenti sono stati pari a 23.478 mila Euro, in aumento di 10.723 mila Euro per effetto dei videogiochi lanciati nella seconda parte dello scorso esercizio.

Il margine operativo netto (EBIT) consolidato è stato negativo per 3.125 mila Euro rispetto ai 17.948 mila Euro positivi registrati al 31 marzo 2023.

Il saldo della gestione finanziaria è stato negativo per 2.287 mila Euro rispetto al risultato positivo per 3.675 mila Euro realizzato nei primi nove mesi del passato esercizio. La voce al 31 marzo 2023 comprendeva i proventi finanziari derivanti dall'adeguamento al valore corrente del credito finanziario acquistato da Starbreeze e successivamente incassato in data 3 luglio 2023.

La perdita ante imposte al 31 marzo 2024 è stata pari a 5.412 mila Euro, rispetto all'utile di 21.623 mila Euro realizzato al 31 marzo 2023.

La perdita netta consolidata è pari a 6.680 mila euro rispetto all'utile netto di 15.711 mila Euro realizzato al 31 marzo 2023. Si prevede di recuperare interamente la perdita registrata nel corso dell'ultimo trimestre dell'esercizio.

La perdita netta attribuibile agli azionisti della Capogruppo è pari a 2.896 mila Euro. La perdita netta attribuibile agli azionisti di minoranza è pari a 3,784 mila Euro, in crescita principalmente per effetto delle perdite generate dalla controllata olandese Rasplata B.V..

La perdita netta per azione base e la perdita netta per azione diluita sono pari a 0,20 Euro per azione, contro l'utile per azione base di 1,05 Euro e l'utile netto per azione diluita di 1,01 Euro realizzati al 31 marzo 2023.

POSIZIONE FINANZIARIA NETTA

L'indebitamento finanziario netto è stato pari a 45.618 mila Euro, in linea con le attese e in diminuzione di 4.867 mila Euro rispetto al trimestre precedente. L'indebitamento è aumentato di 5.968 mila Euro rispetto ai 39.650 mila Euro registrati al 30 giugno 2023, per effetto dei significativi investimenti del periodo. Il Gruppo sarà in grado di far fronte alle passività correnti con la generazione prospettica di cassa e beneficiando dell'effetto delle azioni correttive intraprese (riduzione degli investimenti e piano di riorganizzazione).

La posizione finanziaria netta al netto dei debiti finanziari iscritti a seguito dell'applicazione dell'IFRS 16 è stata negativa per 41.350 mila Euro.

AZIONI PROPRIE

Ai sensi dell'art. 2428 comma 2 n. 3 del Codice Civile, Digital Bros S.p.A. al 31 marzo 2024 non risulta titolare di azioni proprie e non ha effettuato transazioni nel periodo.

EVENTI SIGNIFICATIVI DEL PERIODO

Gli eventi significativi del periodo sono stati:

- in data 27 ottobre 2023 l'Assemblea degli azionisti del Gruppo Digital Bros ha approvato il Bilancio dell'esercizio chiuso al 30 giugno 2023 nominando i nuovi componenti del Consiglio di amministrazione e del Collegio sindacale che rimarranno in carica sino all'approvazione del bilancio relativo all'esercizio che chiuderà al 30 giugno 2026;
- in data 14 novembre 2023 il Gruppo Digital Bros, dopo aver rivisto alcuni progetti in fase di sviluppo per allinearsi al nuovo scenario competitivo, ha comunicato un piano di riorganizzazione aziendale che ha previsto una riduzione di circa il 30% della forza lavoro a livello globale, maggiormente concentrata negli studi di sviluppo, ma che ha coinvolto anche le attività di Publishing Premium e Free to Play.
- in data 28 febbraio 2024, la controllata 505 Games S.p.A. ha sottoscritto un accordo con Remedy Entertainment per la cessione dei diritti di publishing, distribuzione e marketing relativi ai videogiochi della serie Control, a fronte di un rimborso pari ad un minimo di 15,7 milioni di Euro, ammontare corrispondente agli investimenti effettuati dal Gruppo per lo sviluppo di Condor e Control 2. 505 Games proseguirà la pubblicazione di Control fino al 31 dicembre 2024, continuando a gestire i contratti di sublicensing secondo i termini contrattuali attualmente in vigore.

EVENTI SIGNIFICATIVI SUCCESSIVI ALLA CHIUSURA DEL PERIODO

Non si sono verificati eventi successivi alla chiusura del periodo.

EVOLUZIONE PREVEDIBILE DELLA GESTIONE

Nel corso del mese di aprile 2024, il Gruppo ha lanciato un'importante espansione del videogioco Assetto Corsa Competizione (Nürburgring 24H pack), sviluppata dalla controllata Kunos Simulazioni, che ora include l'iconico circuito tedesco del campionato Fanatec GT World Challenge ed il videogioco Eiyuden Chronicle - Hundred Heroes, gioco di ruolo giapponese realizzato a seguito di una campagna di crowdfunding di successo.

Il piano editoriale del Gruppo per il quarto trimestre dell'esercizio si completerà con il lancio della nuova versione del videogioco Crime Boss: Rockay City nel mese di giugno 2024.

La pianificazione delle attività promozionali da parte dei marketplace digitali a ridosso della data di chiusura dell'esercizio non permetterà al Gruppo di raggiungere le stime di fatturato originariamente previste nell'esercizio. L'effetto totale delle promozioni sui ricavi rimane immutato, ma ora maggiormente spostato nel mese di luglio. I più che soddisfacenti risultati realizzati dai recenti lanci, confortano le previsioni in tal senso.

Per effetto di ciò, il Gruppo ha prudenzialmente ridotto le stime sul totale dei ricavi dell'esercizio, ma confermando le prospettive di crescita dei ricavi rispetto allo scorso esercizio. Di conseguenza, il margine operativo atteso è ancora atteso ampiamente positivo, ma ad un livello inferiore rispetto a quanto realizzato nello scorso esercizio, come precedentemente comunicato.

La retrocessione dei diritti relativi alla serie Control, avvenuta nel mese di febbraio 2024, con la conseguente riduzione degli investimenti, avvenuta nel corso del secondo semestre, congiuntamente all'incremento dei volumi di vendita, permetteranno una riduzione significativa della posizione finanziaria netta, che, a fine esercizio, è prevista in linea con i livelli registrati al 30 giugno scorso.

ALTRE DELIBERE

Cooptazione amministratore

Il Consiglio di amministrazione, non avendo trovato un accordo sul nominativo del nuovo amministratore da cooptare, e avendo valutato che l'attuale composizione del Consiglio a otto membri consente un'efficiente operatività rispetto alle attuali dimensioni del Gruppo, non ritiene di procedere alla cooptazione dell'amministratore mancante a seguito della scomparsa della consigliera Florean. Ogni eventuale decisione in materia di cooptazione viene quindi rimessa all'Assemblea degli Azionisti.

Approvazione del Calendario degli eventi societari

Il Consiglio di amministrazione ha approvato il Calendario degli eventi societari per l'esercizio 2024-2025, ai sensi dell'Art.2.6.2. del Regolamento Mercati di Borsa Italiana.

26 settembre 2024	CdA - Approvazione del Progetto di Bilancio al 30 giugno 2024
28 ottobre 2024	Assemblea Ordinaria - Approvazione del Bilancio al 30 giugno 2024
14 novembre 2024	CdA - Approvazione del Resoconto Intermedio di Gestione al 30 settembre 2024 (Prima trimestrale)
06 marzo 2025	CdA - Approvazione della Relazione Finanziaria Semestrale al 31 dicembre 2024 (Semestrale)
14 maggio 2025	CdA - Approvazione del Resoconto Intermedio di Gestione al 31 marzo 2025 (Terza trimestrale)

Alla data odierna non sono previste presentazioni dei dati contabili agli analisti finanziari. Eventuali variazioni alle predette date verranno prontamente comunicate.

ART. 154-BIS DEL T.U.F.

Il dirigente preposto alla redazione dei documenti contabili societari del Gruppo Digital Bros, Stefano Salbe, dichiara ai sensi del comma 2 articolo 154 bis del Testo Unico della Finanza che l'informativa contabile societaria contenuta nel presente comunicato corrisponde alle risultanze documentali, ai libri ed alle scritture contabili.

Il comunicato stampa è disponibile sui siti www.digitalbros.com e www.iinfo.it.

IL GRUPPO DIGITAL BROS

Il Gruppo Digital Bros è quotato sull'Euronext STAR Milan e al segmento Euronext Tech Leaders. Dal 1989 opera nell'ambito dello sviluppo, della produzione e della distribuzione di videogame, attraverso il brand 505 Games che pubblica i propri videogiochi attraverso i canali distributivi digitali e retail. Il Gruppo Digital Bros è attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, UK, Repubblica Ceca, Cina, Giappone, Australia e Canada con 305 dipendenti.

Per maggiori informazioni:

Digital Bros S.p.A.

Stefano Salbe - CFO

Tel. + 39 02 413031 ir@digitalbros.com

PROSPETTI CONTABILI – GRUPPO DIGITAL BROS

Situazione patrimoniale – finanziaria consolidata al 31 marzo 2024

Migliaia di Euro		31 marzo 2024	30 giugno 2023
	Attività non correnti		
1	Immobil impianti e macchinari	8.024	9.613
2	Investimenti immobiliari	0	0
3	Immobilizzazioni immateriali	142.346	153.023
4	Partecipazioni	6.908	11.400
5	Crediti ed altre attività non correnti	8.209	8.089
6	Imposte anticipate	20.367	17.087
7	Attività finanziarie non correnti	0	0
	Totale attività non correnti	185.854	199.212
	Attività correnti		
8	Rimanenze	3.068	3.355
9	Crediti commerciali	15.403	14.104
10	Crediti tributari	4.815	3.977
11	Altre attività correnti	18.726	23.790
12	Disponibilità liquide e mezzi equivalenti	4.010	9.407
13	Altre attività finanziarie	144	11.344
	Totale attività correnti	46.166	65.977
	TOTALE ATTIVITA'	232.020	265.189
	Patrimonio netto consolidato		
14	Capitale sociale	(5.706)	(5.706)
15	Riserve	(9.407)	(21.367)
16	Azioni proprie	0	0
17	(Utili) perdite a nuovo	(112.744)	(115.270)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci della Capogruppo	(127.857)	(142.343)
	Patrimonio netto attribuibile ai soci di minoranza	3.123	(1.375)
	Totale patrimonio netto consolidato	(124.734)	(143.718)
	Passività non correnti		
18	Benefici verso dipendenti	(954)	(911)
19	Fondi non correnti	(404)	(81)
20	Altri debiti e passività non correnti	(1.576)	(1.824)
21	Passività finanziarie	(6.108)	(11.285)
	Totale passività non correnti	(9.042)	(14.101)
	Passività correnti		
22	Debiti verso fornitori	(45.269)	(46.837)
23	Debiti tributari	(1.367)	(2.782)
24	Fondi correnti	0	0
25	Altre passività correnti	(7.944)	(8.635)
26	Passività finanziarie	(43.664)	(49.116)
	Totale passività correnti	(98.244)	(107.370)
	TOTALE PASSIVITA'	(107.286)	(121.471)
	TOTALE PATRIMONIO NETTO E PASSIVITA'	(232.020)	(265.189)

Conto economico consolidato al 31 marzo 2024

Migliaia di Euro		31 marzo 2024	31 marzo 2023
1	Ricavi lordi	75.842	89.228
2	Rettifiche ricavi	(42)	(51)
3	Totale ricavi netti	75.800	89.177
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(1.581)	(2.176)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(7.604)	(6.814)
6	Royalties	(15.636)	(18.097)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(287)	(548)
8	Totale costo del venduto	(25.108)	(27.635)
9	Utile lordo (3+8)	50.692	61.542
10	Altri ricavi	8.218	12.653
11	Costi per servizi	(8.241)	(10.529)
12	Affitti e locazioni	(333)	(449)
13	Costi del personale	(29.087)	(31.426)
14	Altri costi operativi	(1.013)	(1.321)
15	Totale costi operativi	(38.674)	(43.725)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	20.236	30.470
17	Ammortamenti	(23.478)	(12.755)
18	Accantonamenti	0	0
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	(779)	(580)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	896	813
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(23.361)	(12.522)
22	Margine operativo (16+21)	(3.125)	17.948
23	Interessi attivi e proventi finanziari	1.665	8.583
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(3.952)	(4.908)
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(2.287)	3.675
26	Utile prima delle imposte (22+25)	(5.412)	21.623
27	Imposte correnti	(657)	(5.724)
28	Imposte differite	(611)	(188)
29	Totale imposte	(1.268)	(5.912)
30	Risultato netto (26+29)	(6.680)	15.711
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	(2.896)	14.911
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	(3.784)	800
	Utile netto per azione:		
33	Utile per azione base (in Euro)	(0,20)	1,05
34	Utile per azione diluito (in Euro)	(0,20)	1,01

Conto economico complessivo consolidato al 31 marzo 2024

Migliaia di Euro	31 marzo 2024	31 marzo 2023
Utile (perdita) del periodo (A)	(6.680)	15.711
Utile (perdita) attuariale	(5)	(3)
Effetto fiscale relativo all'utile (perdita) attuariale	1	1
Variazioni di <i>fair value</i>	(15.889)	7.115
Effetto fiscale relativo all'adeguamento a <i>fair value</i> delle attività finanziarie	3.813	(1.708)
Voci che non saranno successivamente riclassificate in conto economico (B)	(12.080)	5.405
Differenze da conversione dei bilanci esteri	2	(593)
Voci che saranno successivamente riclassificate in conto economico (C)	2	(593)
Totale altre componenti dell'utile complessivo D= (B)+(C)	(12.078)	4.812
Totale utile (perdita) complessiva (A)+(D)	(18.758)	20.523
Attribuibile a:		
Azionisti della Capogruppo	(14.974)	19.723
Azionisti di minoranza	(3.784)	800

Le variazioni di *fair value* sono variazioni sugli strumenti di capitale di terzi per cui è stata esercitata la facoltà di rilevare l'impatto nel conto economico complessivo senza rilevazione a conto economico.

Rendiconto finanziario consolidato al 31 marzo 2024

Migliaia di Euro	31 marzo 2024	31 marzo 2023
A. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti iniziali	9.407	10.961
B. Flussi finanziari da attività d'esercizio		
Utile (perdita) netta dell'esercizio	(6.680)	15.711
<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
Accantonamenti e svalutazioni di attività	779	(580)
Ammortamenti immateriali	21.516	10.775
Ammortamenti materiali	1.962	1.980
Variazione netta delle imposte anticipate	(3.280)	(2.468)
Variazione netta degli altri fondi	323	0
Variazione netta del fondo TFR	43	115
Altre variazioni non monetarie del patrimonio netto	(12.304)	4.946
SUBTOTALE B.	2.359	30.479
C. Variazione delle attività operative		
Rimanenze	287	548
Crediti commerciali	(1.299)	7.200
Crediti tributari	(838)	328
Altre attività correnti	5.064	54
Debiti verso fornitori	(1.568)	(300)
Debiti tributari	(1.415)	2.250
Fondi correnti	0	0
Altre passività correnti	(691)	3.266
Altre passività non correnti	(248)	2.947
Crediti e altre attività non correnti	(120)	(3.775)
SUBTOTALE C.	(828)	12.518
D. Flussi finanziari da attività di investimento		
Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(11.618)	(56.405)
Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(373)	(1.722)
Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	4.492	(6.967)
Variazione delle attività finanziarie	11.200	0
SUBTOTALE D.	3.701	(65.094)
E. Flussi finanziari da attività di finanziamento		
Aumenti di capitale	0	1
Variazione delle passività finanziarie	(10.629)	25.776
Variazione delle attività finanziarie	0	(3.956)
SUBTOTALE E.	(10.629)	21.821
F. Movimenti del patrimonio netto consolidato		
Dividendi distribuiti	0	(2.568)
Variazione azioni proprie detenute	0	0
Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	0	0
SUBTOTALE F.	0	(2.568)
G. Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	(5.397)	(2.844)
H. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti finali (A+G)	4.010	8.117

Conto economico consolidato del terzo trimestre dell'esercizio

	Migliaia di Euro	3° trimestre 2023/2024		3° trimestre 2022/2023		Variazioni	
1	Ricavi lordi	28.708	100,0%	29.391	100,0%	(683)	-2,3%
2	Rettifiche ricavi	(8)	0,0%	(5)	0,0%	(3)	68,1%
3	Totale ricavi netti	28.700	100,0%	29.386	100,0%	(686)	-2,3%
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(59)	-0,2%	(638)	-2,2%	579	-90,8%
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(2.512)	-8,8%	(2.450)	-8,3%	(62)	2,5%
6	Royalties	(6.315)	-22,0%	(4.233)	-14,4%	(2.082)	49,2%
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(367)	-1,3%	(126)	-0,4%	(241)	n.s.
8	Totale costo del venduto	(9.253)	-32,2%	(7.447)	-25,3%	(1.806)	24,3%
9	Utile lordo (3+8)	19.447	67,8%	21.939	74,7%	(2.492)	-11,4%
10	Altri ricavi	1.993	6,9%	4.682	15,9%	(2.689)	-57,4%
11	Costi per servizi	(2.268)	-7,9%	(3.186)	-10,8%	918	-28,8%
12	Affitti e locazioni	(83)	-0,3%	(140)	-0,5%	57	-40,6%
13	Costi del personale	(8.240)	-28,7%	(10.859)	-37,0%	2.619	-24,1%
14	Altri costi operativi	(290)	-1,0%	(543)	-1,8%	253	-46,7%
15	Totale costi operativi	(10.881)	-37,9%	(14.728)	-50,1%	3.847	-26,1%
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	10.559	36,8%	11.893	40,5%	(1.334)	-11,2%
17	Ammortamenti	(9.035)	-31,5%	(5.292)	-18,0%	(3.743)	70,7%
18	Accantonamenti	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(9.035)	-31,5%	(5.292)	-18,0%	(3.743)	70,7%
22	Margine operativo (16+21)	1.524	5,3%	6.601	22,5%	(5.077)	-76,9%
23	Interessi attivi e proventi finanziari	276	1,0%	1.048	3,6%	(772)	-73,7%
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(1.384)	-4,8%	(1.180)	-4,0%	(204)	17,3%
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(1.108)	-3,9%	(132)	-0,4%	(976)	n.s.
26	Utile prima delle imposte (22+25)	416	1,4%	6.469	22,0%	(6.053)	-93,6%
27	Imposte correnti	(1.082)	-3,8%	(1.477)	-5,0%	395	-26,7%
28	Imposte differite	406	1,4%	(262)	-0,9%	668	n.s.
29	Totale imposte	(676)	-2,4%	(1.739)	-5,9%	1.062	-61,1%
30	Risultato netto (26+29)	(260)	-0,9%	4.730	16,1%	(4.990)	n.s.
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	801	2,8%	3.620	12,3%	(2.819)	-77,9%
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	(1.061)	-3,7%	1.110	3,8%	(2.171)	n.s.
	Utile netto per azione:						
33	Utile per azione base (in Euro)	0,06		0,26		(0,20)	-78,7%
34	Utile per azione diluito (in Euro)	0,05		0,24		(0,19)	-76,9%

Prospetto dei movimenti di patrimonio netto consolidato al 31 marzo 2024

Migliaia di Euro	Capitale sociale (A)	Riserva sovrapprezzo azioni	Riserva legale	Riserva transizione IAS	Riserva da conversione	Altre riserve	Totale riserve (B)	Azioni proprie (C)	Utili (perdite) portate a nuovo	Utile (perdita) d'esercizio	Totale utili a nuovo (D)	Patrimonio netto azionisti capogruppo (A+B+C+D)	Patrimonio netto azionisti di minoranza	Patrimonio netto totale
Totale al 1° luglio 2023	5.705	18.507	1.141	1.367	(611)	1.626	22.030	0	79.614	28.546	108.160	135.895	1.423	137.318
Aumento di capitale	1	21					21				0	22		22
Destinazione perdita d'esercizio							0		28.546	(28.546)	0	0	0	0
Distribuzione dividendi									(2.568)		(2.568)	(2.568)		(2.568)
Altre variazioni						118	118		(5)		(5)	113		113
Utile (perdita) complessiva					(593)	5.405	4.812			14.911	14.911	19.723	800	20.523
Totale al 31 marzo 2023	5.706	18.528	1.141	1.367	(1.204)	7.149	26.981	0	105.587	14.911	120.498	153.185	2.223	155.408
Totale al 1° luglio 2023	5.706	18.528	1.141	1.367	(913)	1.244	21.367	0	105.587	9.683	115.270	142.343	1.375	143.718
Aumento di capitale							0				0	0		0
Destinazione perdita d'esercizio							0		9.683	(9.683)	0	0	0	0
Altre variazioni						118	118		370		370	488	(714)	(226)
Utile (perdita) complessiva					2	(12.080)	(12.078)			(2.896)	(2.896)	(14.974)	(3.784)	(18.758)
Totale al 31 marzo 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(911)	(10.718)	9.407	0	115.640	(2.896)	112.744	127.857	(3.123)	124.734

Conto economico per settori operativi consolidato al 31 marzo 2024

Dati consolidati in migliaia di Euro		Premium Games	Free to Play	Distribuzione Italia	Altre Attività	Holding	Totale
1	Ricavi lordi	59.615	14.084	1.402	741	0	75.842
2	Rettifiche ricavi	(12)	0	(30)	0	0	(42)
3	Totale ricavi netti	59.603	14.084	1.372	741	0	75.800
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(621)	0	(960)	0	0	(1.581)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(4.605)	(2.999)	0	0	0	(7.604)
6	Royalties	(11.505)	(4.131)	0	0	0	(15.636)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(16)	0	(271)	0	0	(287)
8	Totale costo del venduto	(16.747)	(7.130)	(1.231)	0	0	(25.108)
9	Utile lordo (3+8)	42.856	6.954	141	741	0	50.692
10	Altri ricavi	6.408	1.810	0	0	0	8.218
11	Costi per servizi	(4.143)	(2.226)	(154)	(176)	(1.542)	(8.241)
12	Affitti e locazioni	(65)	(85)	(10)	0	(173)	(333)
13	Costi del personale	(17.934)	(6.406)	(737)	(516)	(3.494)	(29.087)
14	Altri costi operativi	(540)	(102)	(35)	(27)	(309)	(1.013)
15	Totale costi operativi	(22.682)	(8.819)	(936)	(719)	(5.518)	(38.674)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	26.582	(55)	(795)	22	(5.518)	20.236
17	Ammortamenti	(20.543)	(1.890)	(106)	(276)	(663)	(23.478)
18	Accantonamenti	0	0	0	0	0	0
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	(779)	0	0	0	0	(779)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	889	0	7	0	0	896
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(20.433)	(1.890)	(99)	(276)	(663)	(23.361)
22	Margine operativo (16+21)	6.149	(1.945)	(894)	(254)	(6.181)	(3.125)